

TRAVAUX PRATIQUES – FILIÈRE DÉVELOPPEMENT DIGITAL

M104 – Développer des sites Web Statiques

50 heures

SOMMAIRE



PROGRAMMER DES PAGES STATIQUES WEB

01 Partie 1

CRÉER UNE PAGE WEB EN HTML

Activité 1 : Les éléments HTML de base

02 Partie 2

IMPLÉMENTER UNE PAGE WEB STATIQUE

Activité 1 : Créer des formulaires

Activité 2 : Créer un formulaire d'authentification

03 Partie 3

LE LANGAGE CSS

Activité 1 : La mise en forme des conteneurs DIV

Activité 2 : La disposition des conteneurs DIV

04 Partie 4

BOOTSTRAP

Activité 1 : Les grilles Bootstrap

Activité 2 : Intégrer les éléments Bootstrap

05 Partie 5

HÉBERGER UN SITE WEB

Activité 1 : Héberger un site Web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP



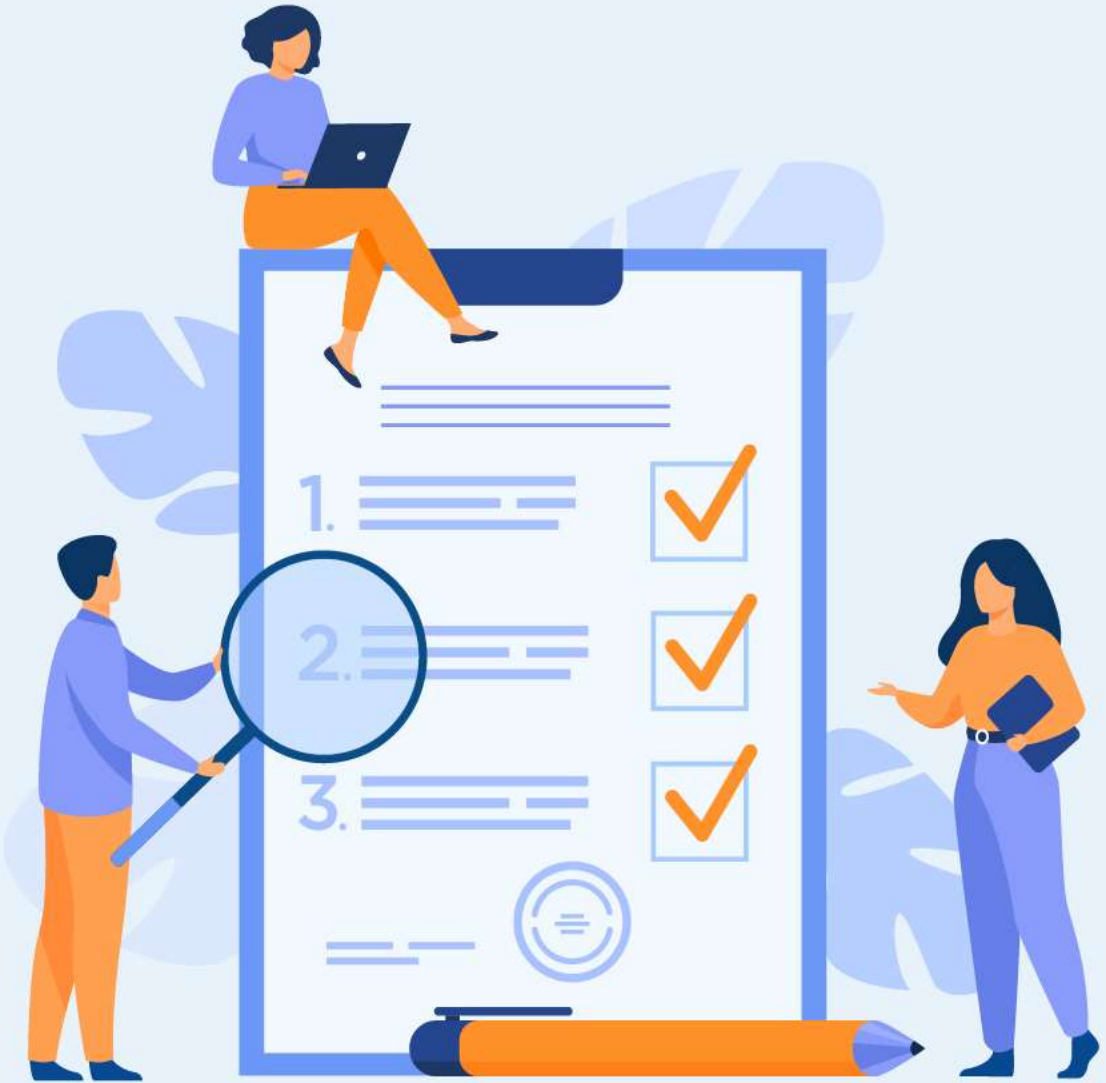
PARTIE 1

Créer une page web en HTML

Dans cette partie, vous allez :

- Manipuler les outils de création d’une page web
- Manipuler les éléments de base d'une page web
- Concevoir une page Web statique en utilisant les balises HTML de base

05 heures



Activité 1

Les éléments HTML de base

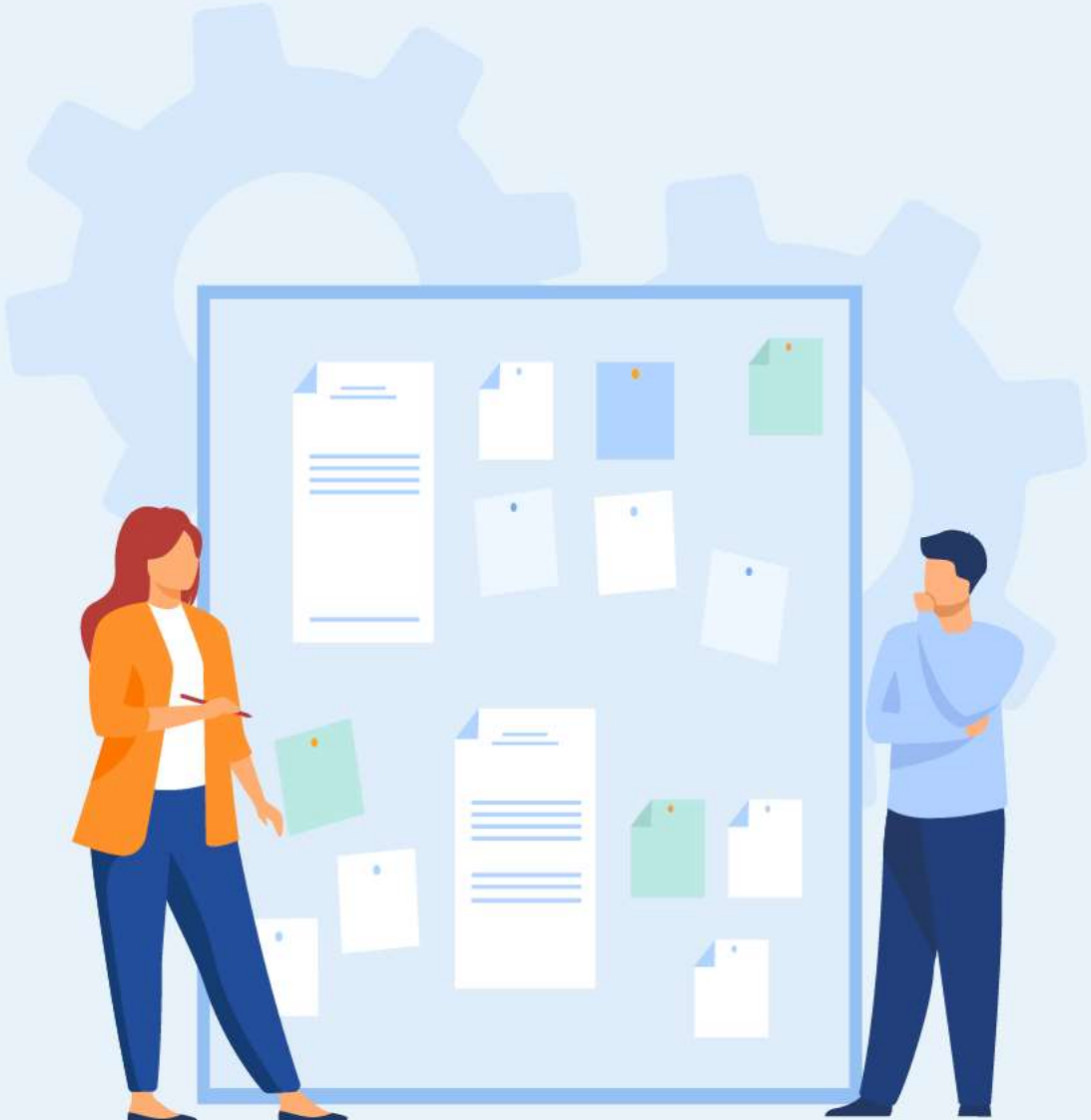
Compétences visées :

- Installer l'éditeur du code VS Code
- Installer les extensions
- Mettre en place les objets HTML de base

Recommandations clés :

- Suivre les instructions du TP et organiser le dossier de travail
- Utiliser le résumé théorique pour réaliser le projet de synthèse

05 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Demander aux apprenants de suivre les étapes décrites dans le résumé théorique du cours et d'appliquer les procédures
- Demander aux apprenants de réaliser le travail de synthèse

2. Pour le l'apprenant :

- Installer VS Code et y ajouter les extensions recommandées
- Créer un dossier de travail dans VS Code et y créer les fichiers des réalisations

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Manipuler les éléments HTML de base
  - Créer et combiner ces éléments dans une page web

Activité 1
L'IDE Visual Studio Code

Téléchargement et installation de VS Code

- Étape 1 : Télécharger VS Code depuis le site officiel https://code.visualstudio.com/download
- Étape 2 : Double cliquer sur le fichier téléchargé pour démarrer l'installation.

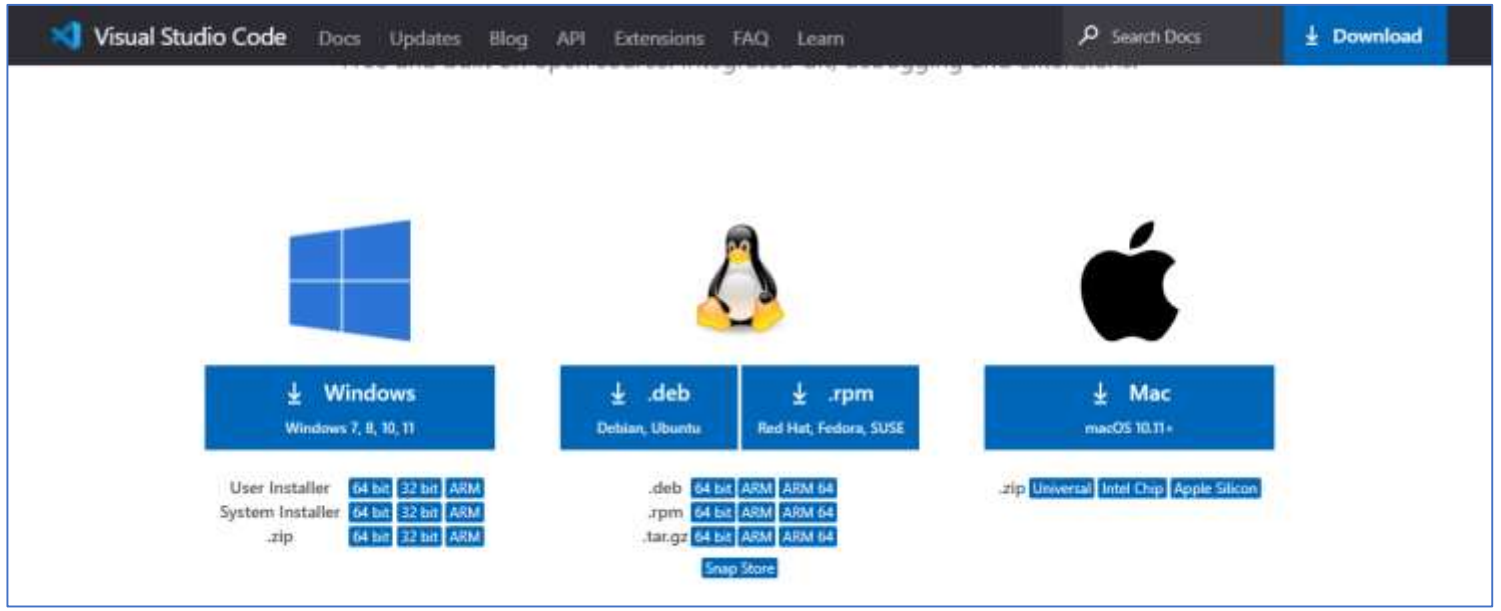


Figure 1 : Téléchargement du logiciel VS Code

PARTIE 1

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Ajout des extensions à VS Code

- Installer l'extension « **HTML Snippets** » pour bénéficier de la propriété d'auto-complétion du code HTML

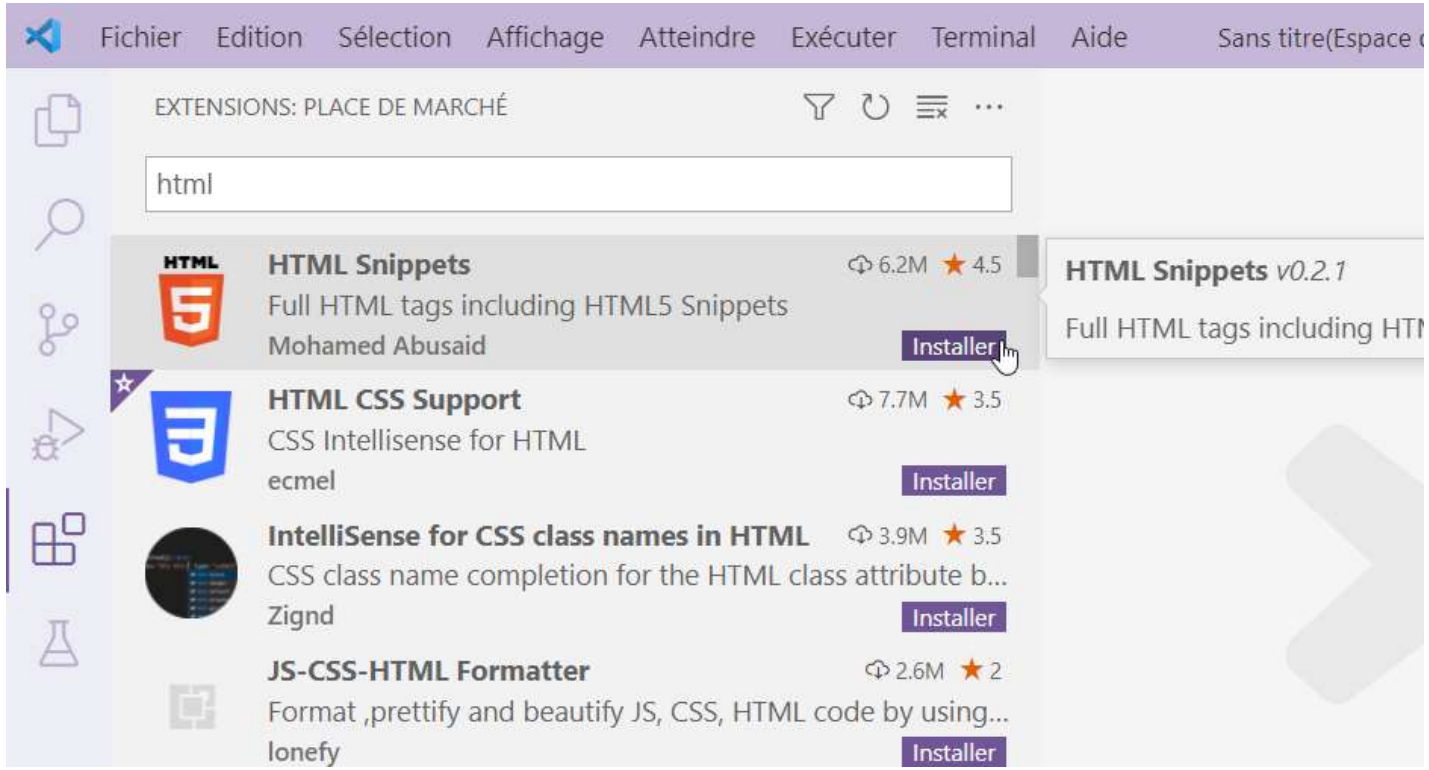


Figure 2: Installation de l'extension « HTML Snippets »

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Astuces et bonnes pratiques

- **Astuce** : Taper le symbole « ! » puis « Entrer » dans un fichier HTML vide pour ajouter le code de base d'une page HTML (Figure 2)
- **Bonne pratique** : créer un dossier de travail et l'ouvrir dans VS Code pour gérer bien gérer les fichiers du projet.



Figure 3: Code HTML généré par VS Code

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
Les éléments HTML de base

PARTIE 1

Préparation de l'environnement

Étape 1 : Cliquer sur le menu « Fichier », puis sur « Ajouter un dossier à l'espace de travail » (Figure 4)

Étape 2 : Ajouter le dossier « HTML » créé préalablement dans l'explorateur des fichiers. Puis ajouter un le fichier « index.html » dans le dossier (Figure 5)

Étape 3 : Utilisez le symbole « ! » afin de générer automatiquement le code html de base (Figure 6)

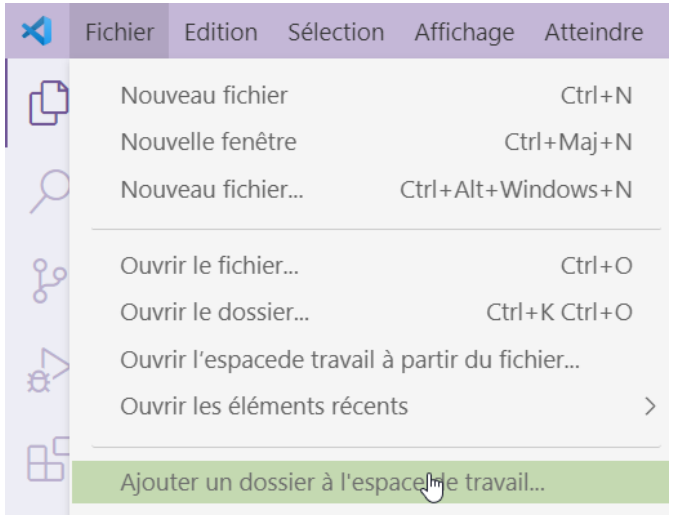


Figure 4 : Ajout du dossier HTML à l'espace de travail VS Code

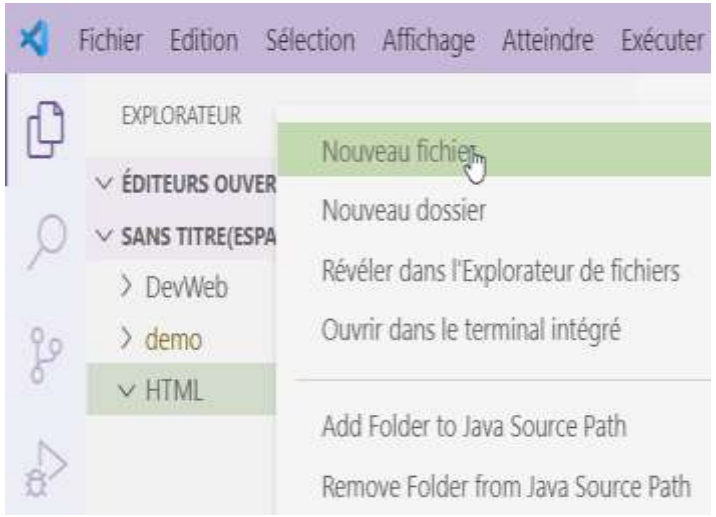


Figure 5 : Création du fichier « index.html » dans le dossier HTML

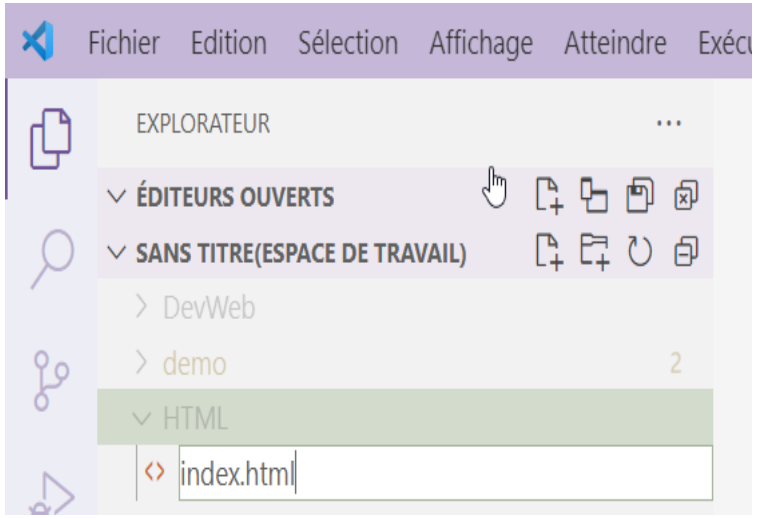


Figure 6 : Génération du code html dans le fichier « index.html »

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Balises <title> et <body>

- Ecrire la phrase « OFPPT » à l'intérieur de la balise <**title**> et la phrase « Bienvenue à l'OFPPT » dans la balise <**body**>.
- Cliquer sur « Exécuter sans débogage » dans la barre des menus et choisir un navigateur.
- Visualisez la page sur le navigateur :

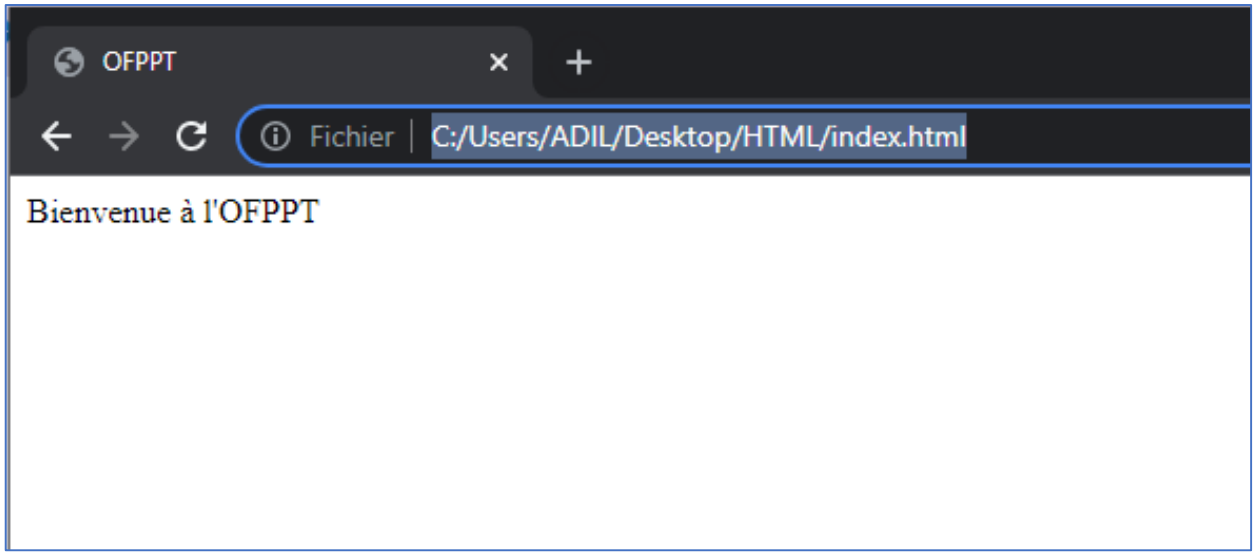


Figure 7 : Effet de la balise <title>

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les titres et les paragraphes

- Utiliser la balise **<h1>** pour ajouter un titre de paragraphe : <h1>**Objectifs**</h1>
- Utilisez la balise **<p>** pour ajouter un paragraphe dans la page :

```
<p> Bienvenue à l'OFPPT, Dans ce TP vous allez maitriser l'ajout des objets paragraphe, image, tableau, colorier les arrières plan et les font d'écriture. Ajouter aussi les liens hypertexte, les listes ordonnées et non ordonnées ainsi que certaines balises sémantiques. </p>
```

- Le résultat sera comme suit :



Figure 8 : Effet de la balise <h1>

Réalisation :

- Tester l'effet des balises <h2>, <h3>, <h4>, <h5> et <h6>

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
Les éléments HTML de base

Liens hypertexte

- Utiliser la balise **<a>** comme suit pour ajouter un lien hypertexte :

```
<h1>Objectifs</h1>

<p>Bienvenue à <a href="https://www.ofppt.ma/">l'OFPPT</a>, Dans ce TP vous allez maitriser l'ajout des objets paragraphe, image, tableau, colorier les arrières plan et les font d'écriture. Ajouter aussi les liens hypertexte, les listes ordonnées et non ordonnées ainsi que certaines balises sémantiques.</p>
```

- Le clic sur le mot « l'OFPPT » mène vers le site officiel de l'OFPPT défini par la valeur de l'attribut « **href** » de la balise **<a>**

PARTIE 1

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
Les éléments HTML de base

Réalisation

- Créer un nouveau dossier nommé « **Espace_etudiant** » (toujours dans le dossier de travail)
- Créer une nouvelle page HTML nommée « **inscription.html** »,
- Modifier le fichier « index.html » en créant un lien hypertexte vers la page web « inscription.html ». depuis un nouveau texte « inscription » situé après le paragraphe.

```
<a href="Espace_etudiant/inscription.html">Inscription</a>
```

- Lancer la page « index.html » et cliquer sur « Inscription ». Remarquer la redirection vers la page « inscription.html ».

PARTIE 1

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les images

- En utilisant la balise **<img>** , », insérer le logo de l'OFPPT dans le fichier « index.html »
- Utiliser les attributs **height** et **width** pour spécifier la hauteur et la largeur de l'image.
- Télécharger d'abord l'image du logo de l'OFPPT et l'insérer avant le paragraphe avec le code suivant :

```
<img src="Images/logo.png" alt="Logo de l'OFPPT" height="100px" width="100px">
```

- L'attribut « alt » permet d'afficher un texte à la place d'une image inexistante ou mal chargée.

Réalisation :

- Ajouter les modifications nécessaires au fichier « index.html » :

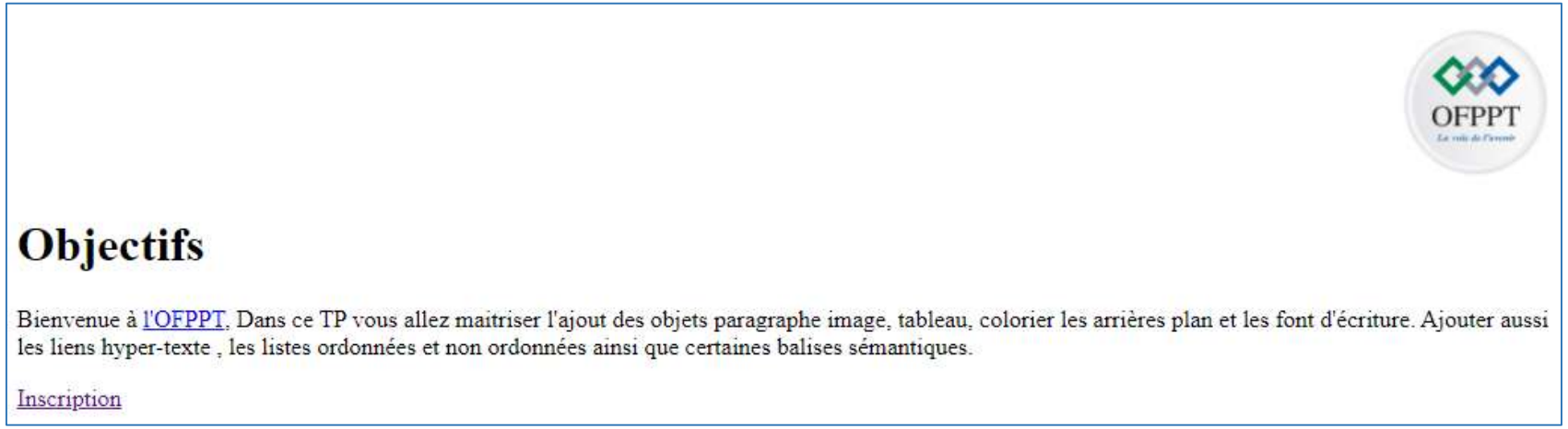


Figure 9 : Insertion du logo de l'OFPPT dans la page

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les listes non-ordonnées

- Dans la page « index.html », ajouter un deuxième titre : **<h1>**Plan de cours**</h1>**
- Ajouter une liste non-ordonnée comme suit :

```
<h1>Plan de cours</h1>
<ul>
    <li>Les paragraphes</li>
    <li>Les liens hypertextee</li>
    <li>Les images</li>
    <li>Les listes</li>
    <li>Les tableaux</li>
</ul>
```

Le résultat sera comme suit :

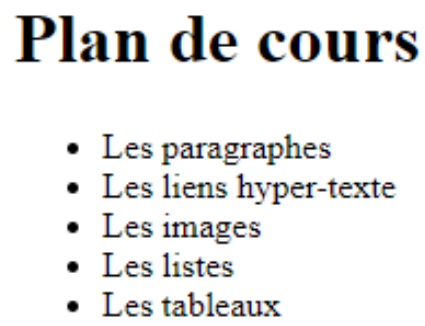


Figure 10 : Ajout d'une liste non ordonnée

Réalisation :

- Changer le type de puces avec la propriété « **type** » et les valeurs « **square** », « **circle** » et « **disc** » : <ul type="circle">

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les listes de définition

- Créer une liste de définition en utilisant les balises **<dl>, <dt>** et **<dd>** :

```
<dl>
    <dt>Langages de programmation</dt>
        <dd ></dd>
        <dd>PythJavaon</dd>
        <dd>PHP</dd>
    <dt>SGBD</dt>
        <dd>MySQL</dd>
        <dd>Oracle</dd>
        <dd>SQL Server</dd>
</dl>
```

Le résultat sera comme suit :

Langages de programmation
- Java
- Python
- PHP

SGBD
- MySQL
- Oracle
- SQL Server

Figure 11 : Ajout d'une liste de définition

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

PARTIE 1

Les tableaux

- Créer un tableau de 4 lignes et 3 colonnes comme suit :

```
<h1>Programme</h1>
<table border="1">
    <thead>
        <tr>
            <th>Ordre</th>
            <th>Langage</th>
            <th>Nombre d'heures</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <tr><td>1</td><td>HTML</td><td>30</td></tr>
        <tr><td>2</td><td>CSS</td><td>30</td></tr>
        <tr><td>3</td><td>JavaScript</td><td>40</td></tr>
    </tbody>
</table>
```

Le résultat attendu :

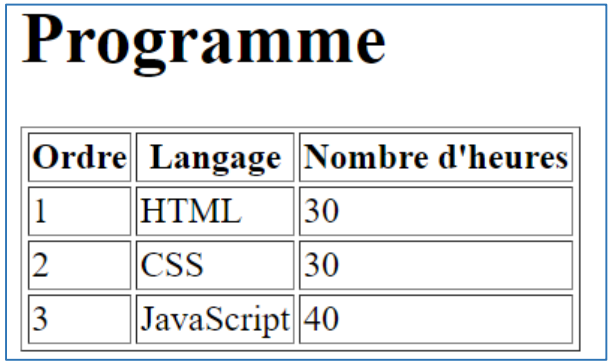


Figure 12 : Création d'un tableau

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les tableaux

Réalisation :

- En utilisant les propriétés **colspan** et **rowspan**, créer le tableau suivant :

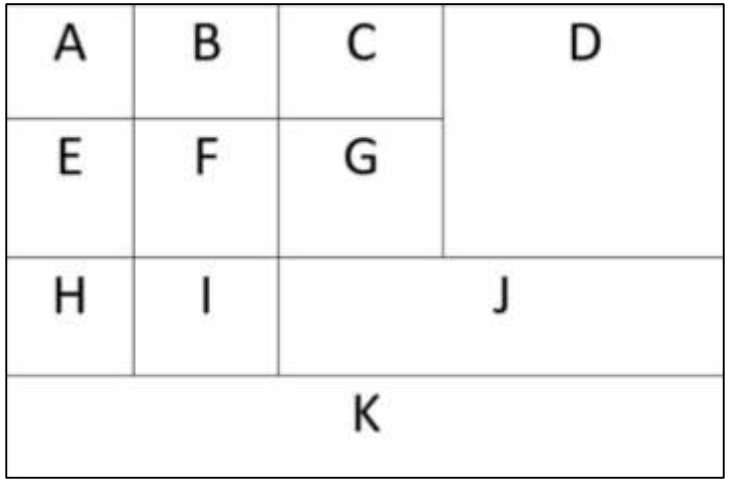


Figure 13 : Opérations de fusion de cellules dans un tableau

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
Les éléments HTML de base

Les balises Multimédia

- En utilisant la balise **<video>,** insérer une vidéo de votre choix à la fin de la page « index.html » sous le titre **<h1>** « Présentation vidéo ».
- Modifier les paramètres **autoplay** et **controls** pour permettre la lecture automatique de la vidéo au chargement de la page web et aussi afficher les boutons de contrôle de la vidéo.
- Remplacer la vidéo par l'objet **<audio>** avec les mêmes valeurs que celles des paramètres **autoplay** et **controls**.
- Remplacer l'audio par un objet **<iframe>** qui affiche une vidéo depuis Youtube.
- Remplacer la vidéo Youtube par un fichier PDF toujours en utilisant la balise **<iframe>**.

PARTIE 1

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Les balises sémantiques

- Définir des blocs par l'utilisation d'un tableau (cela n'est pas la meilleure méthode).
- En utilisant **rowspan**, **colspan**, **width** et **height** ainsi que les tailles par **pixel** et par **pourcentage**, créer le tableau ci-dessous (Figure 14)
- Ensuite, insérer les balises sémantiques de disposition dans les cellules du tableau comme cité ci-dessous :

<table>
<tr><td rowspan="3"><nav></td><td><header></td><td rowspan="3"><aside></td></tr>
<tr><td><section>
<header></header>
<article></article>
<footer></footer>
</section></td></tr>
<tr><td><footer></td></tr>
</table>

Figure 14 : Utilisation des balises sémantiques

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

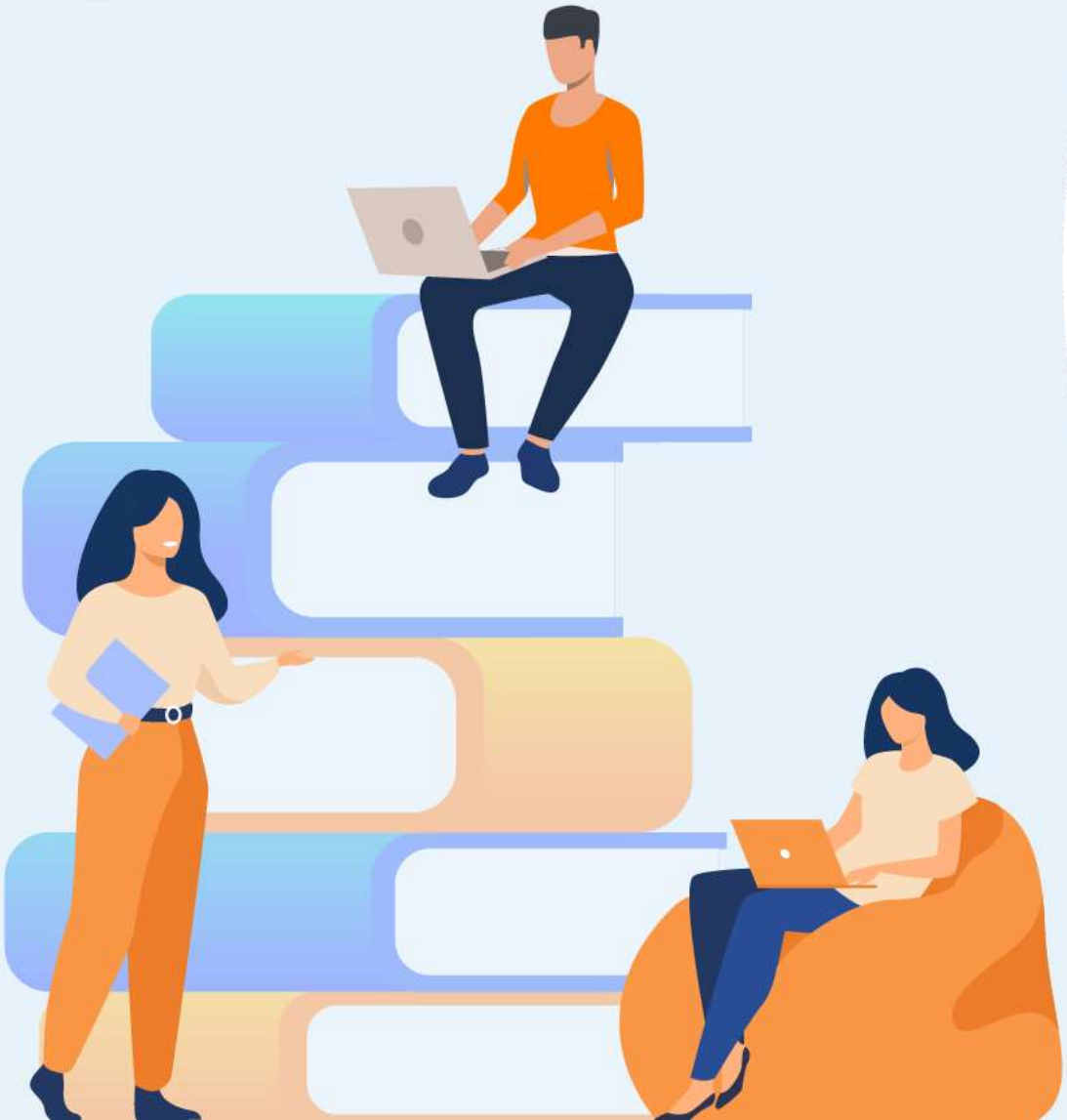
Travail de synthèse

- Réaliser la page suivante et créer d'autres pages web vides à atteindre lors du clic sur les éléments du menu à gauche.
- Utilisez les attributs **color** du texte et **bgcolor** de la balise body pour modifier les couleurs de la page
- Penser à respecter les normes du W3C !



Figure 15 : Travail de synthèse

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



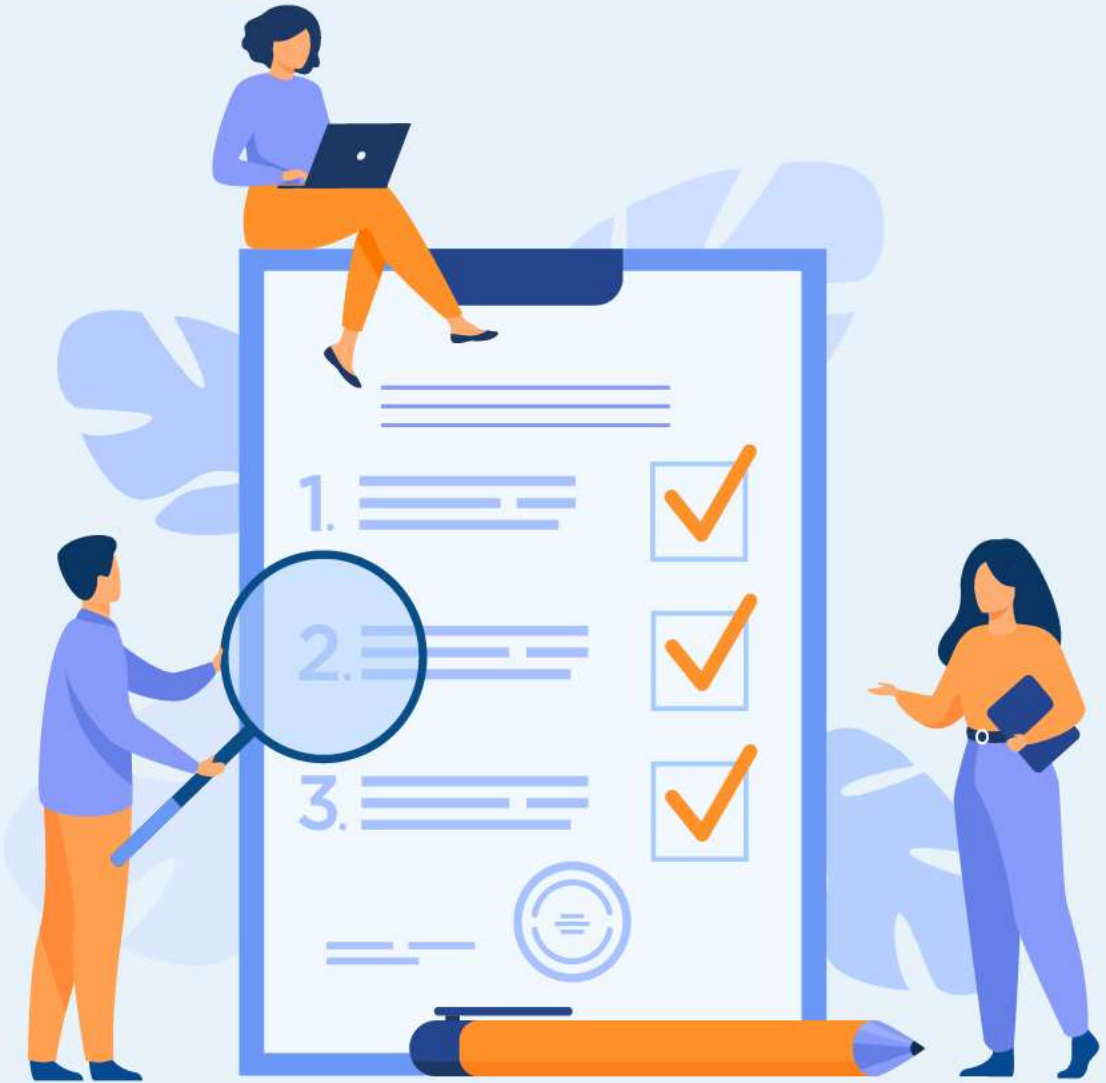
PARTIE 2

IMPLÉMENTER UNE PAGE WEB STATIQUE

Dans cette partie, vous allez :

- Réaliser correctement un site web statique
- Intégrer un formulaire dans une page web

08 heures



Activité 1

Créer des formulaires

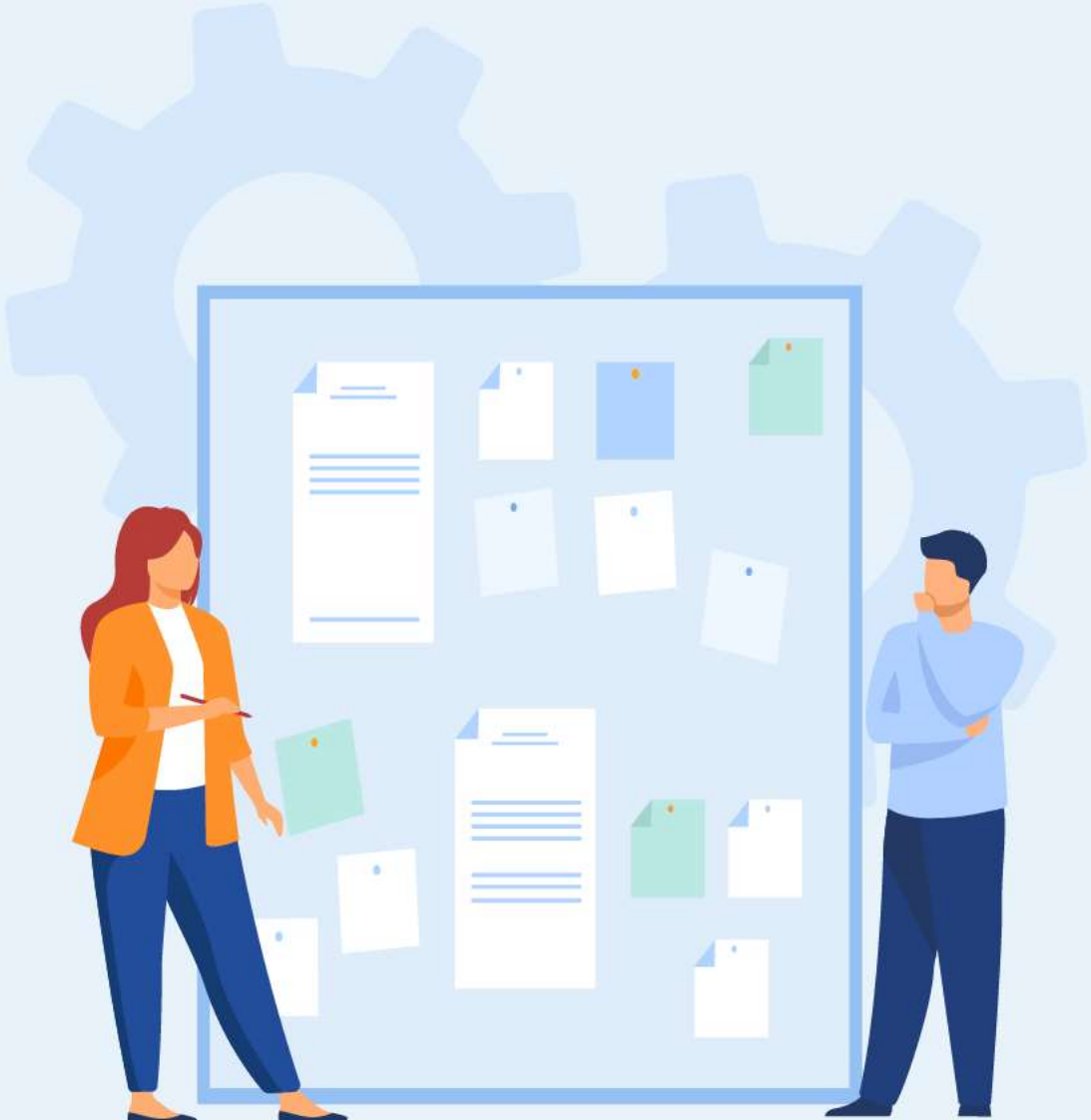
Compétences visées :

- Mettre en place des éléments pour les formulaires
- Organiser la disposition des éléments de formulaire

Recommandations clés :

- Révision générale du résumé théorique

05 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les bases théoriques sur la création des formulaires
- Définir les différents composants d'un formulaire

2. Pour le l’apprenant :

- Mettre en place les différents composants d'un formulaire
- Organiser les formulaires en utilisant les tableaux
- Définir les valeurs des différentes propriétés des composants

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Définir la structure d'un formulaire
  - Mettre en place les éléments d'un formulaire
  - Déterminer les valeurs des propriétés des composants

Mise en forme d'un formulaire

1. Dans le fichier « **inscription.html** », créer le tableau suivant en utilisant la balise <**table**> :

Nom	
Prénom	
Sexe	
Date de naissance	
Niveau d'étude	
Spécialité	
Téléphone	
Email	
Site web personnel	
Adresse	

Figure 16 : Tableau de mise en forme

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

PARTIE 2

Insertion des éléments du formulaire

2. Ajouter les éléments du formulaire dans la deuxième colonne du tableau:

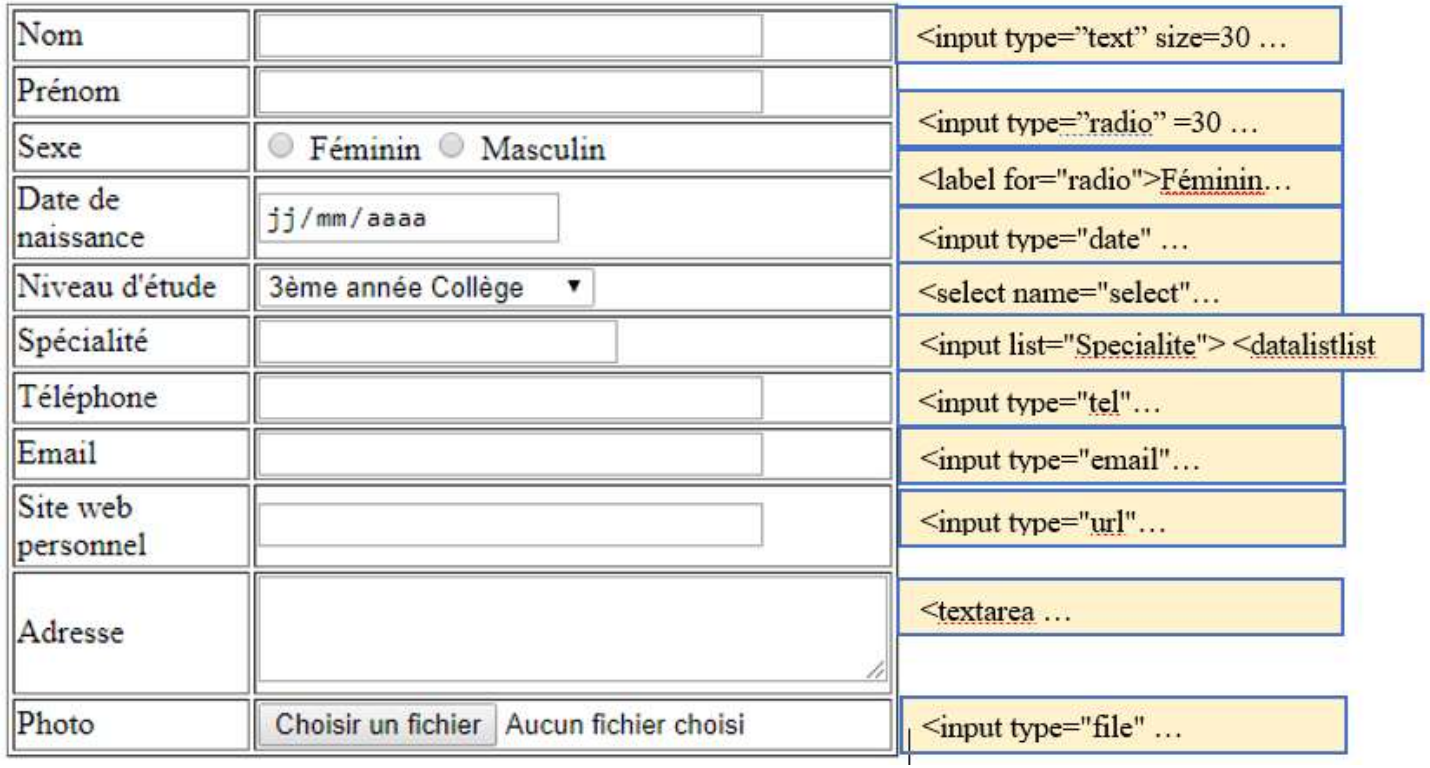


Figure 17 : Insertion des éléments du formulaire

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

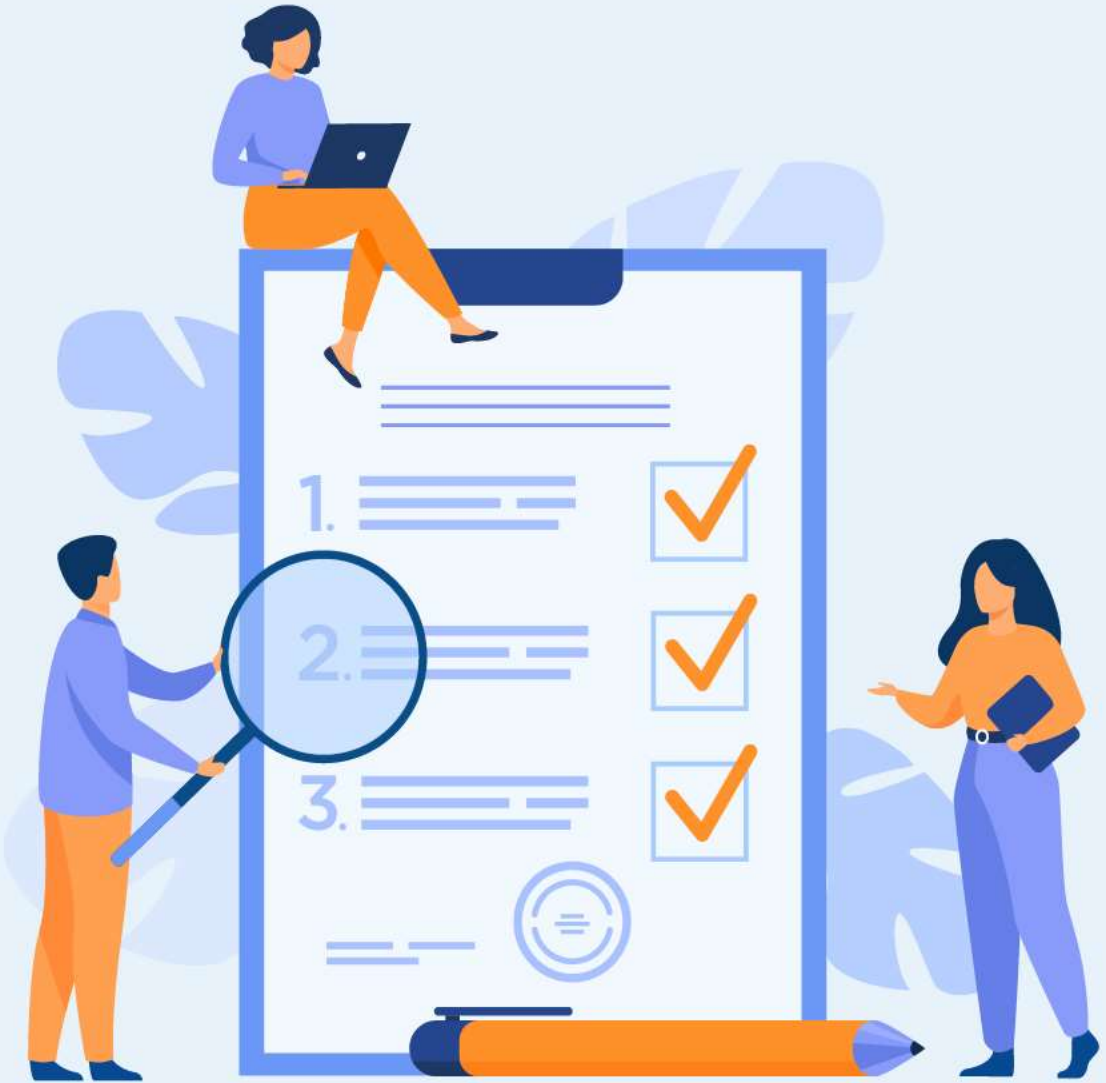
Activité 1
Créer un formulaire d'inscription

Insertion des éléments du formulaire

3. Encapsuler le tableau par la balise <**fieldset**>.
4. Ajouter la balise <**legend**> pour mettre une légende à ce groupe.
5. Encapsuler le tout par la balise <**form**> pour créer un formulaire.
6. Enlever l'attribut « **border** » de l'élément « **table** ».
7. Ajouter dans une nouvelle ligne du tableau deux boutons « **Valider** » (submit) et « **Réinitialiser** » (reset).
8. Dans l'attribut « **method** » de l'élément « **form** », essayer avec les deux valeurs « **post** » et « **get** » puis remarquer la différence.
9. Ajouter l'attribut « **size** » à l'élément « **select** » avec la valeur « **3** » et observer.
10. Ajouter au formulaire les loisirs sous forme de cases à cocher (élément input de type « **checkbox** »).

PARTIE 2

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



Activité 2

Créer un formulaire d'authentification

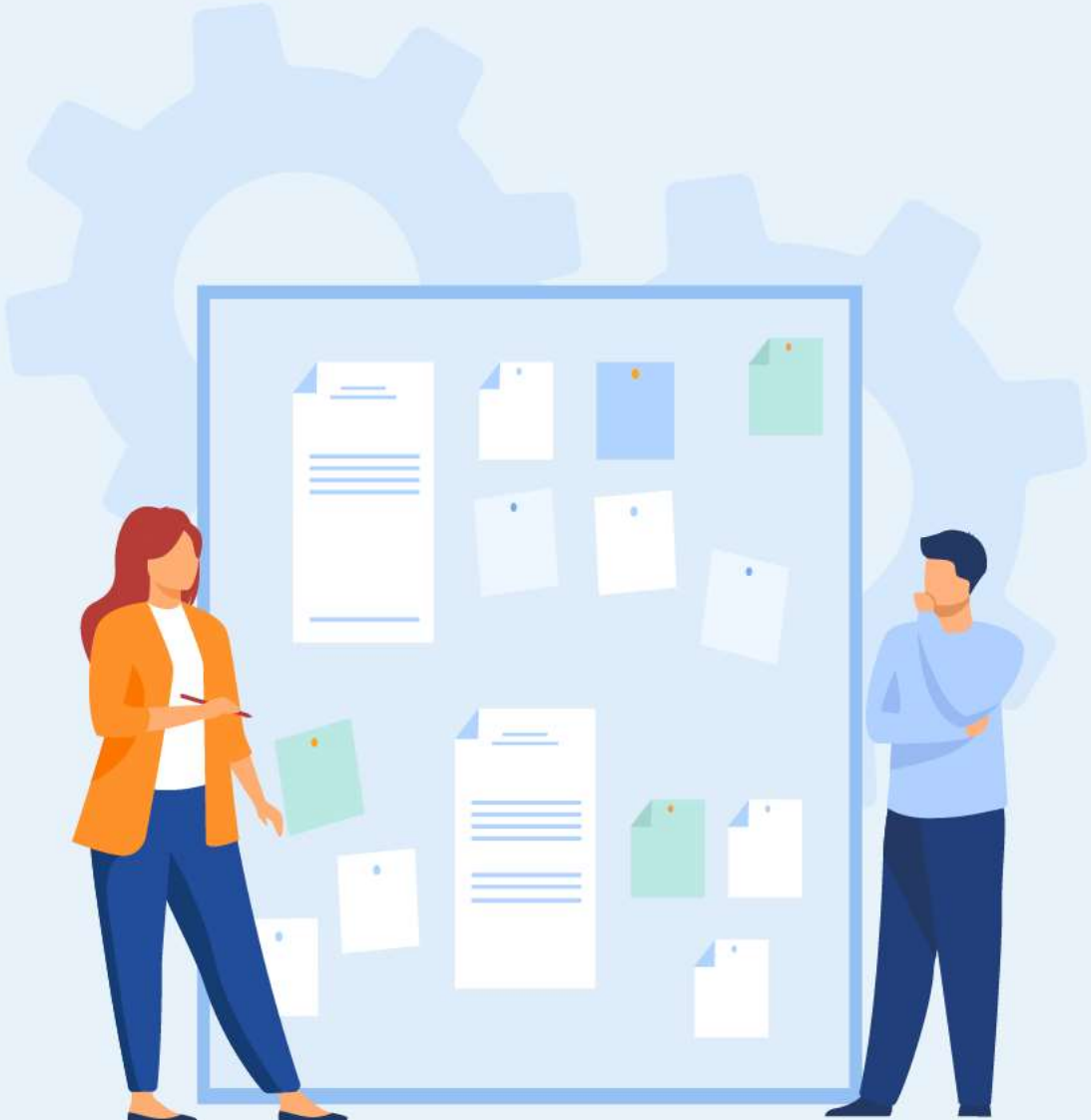
Compétences visées :

- Différencier entre les méthodes d’envoi des formulaires
- Définir les propriétés des éléments

Recommandations clés :

- Bonne révision du résumé théorique

03 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les bases théoriques sur la création des formulaires
- Définir les différents composants d'un formulaire

2. Pour le l’apprenant :

- Mettre en place les différents composants d'un formulaire
- Organiser les formulaires en utilisant les tableaux
- Définir les valeurs des différentes propriétés des composants

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Définir la structure d'un formulaire
  - Mettre en place les éléments d'un formulaire
  - Déterminer les valeurs des propriétés des composants

Création d'un formulaire d'authentification

- Le formulaire d'authentification contient quatre éléments : une zone de texte, une zone de mot de passe, un bouton pour la validation et un bouton pour la réinitialisation.

- **Réalisation** :

Créer le formulaire d'authentification suivant et ajouter la propriété « **placeholder** » pour afficher un texte d'invitation qui montre ce qu'on doit écrire dans les champs de saisie :

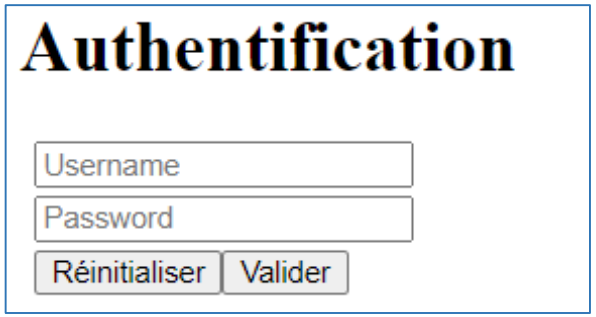


Figure 18 : Formulaire d'authentification

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
Créer un formulaire d'authentification

Les méthodes d'envoi du formulaire

1. Donner la valeur « **get** » à l'attribut du formulaire « **method** ». Que remarquez-vous ? Quelle est la bonne méthode d'envoi dans ce cas ?
2. Ajouter un lien hypertexte au-dessous du formulaire d'authentification qui mène vers le formulaire d'inscription.
3. Permettre à ce formulaire de rediriger l'utilisateur vers la page « index.html » du TP1 (ici, on ne traite pas encore si le mot de passe est correct ou non).
4. Désactiver le bouton valider par l'attribut « **disabled** ».
5. Mettez les zones de saisie en lecture seule avec l'attribut « **readonly** ».

PARTIE 2

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Travail de synthèse 1

- Reproduire le formulaire suivant à l'aide des éléments et attributs HTML :
  - fieldset,
  - date,
  - radio,
  - select,
  - textarea,
  - label,
  - legend,
  - mail,
  - text,
  - submit,
  - optgroup label,..



Figure 19 : Formulaire d'inscription

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Travail de synthèse 2

- Créer un formulaire pour introduire les données du CV : ajouter un élément « form » qui contient les éléments suivante :
  - Titre (Mr, Mme ou Mlle)
  - Prénom
  - Nom
  - Age
  - Téléphone
  - Email
  - Adresse
  - Diplômes
  - Expérience professionnelle
  - Langues
  - Loisirs
  - ….

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
Travail de synthèse 2

Projet

- Créez une page html nommée « CV.html »
- Insérez dans cette page une photo, les données personnelles, le cursus scolaire, les expériences professionnelles, ..
- Ajouter un menu au CV permettant de se déplacer dans les différentes parties (liens internes)
- Ajouter au menu un élément « contacter moi » qui redirige l'utilisateur vers un formulaire contenant les champs suivants : Nom, email, message ainsi que les boutons « valider » et « réinitialiser »

PARTIE 2

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



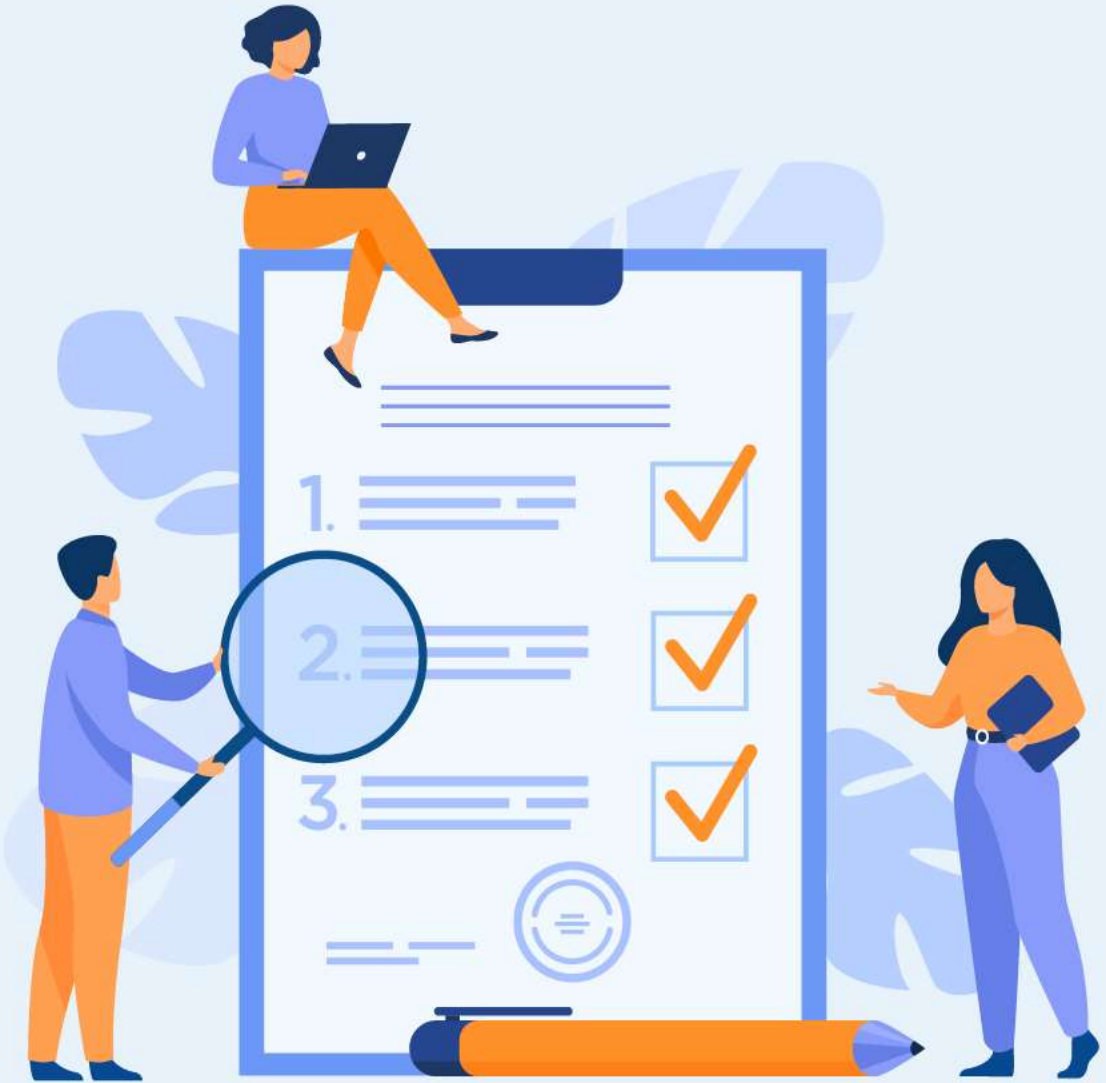
PARTIE 3

Mettre en forme une page web avec les feuilles de style CSS

Dans cette partie, vous allez :

- Maitriser le CSS pour la mise en forme d'une page web
- Utiliser correctement des positionnements pour l'organisation d'une page web avec CSS
- Ajouter des animations

20 heures



Activité 1

La mise en forme des conteneurs DIV

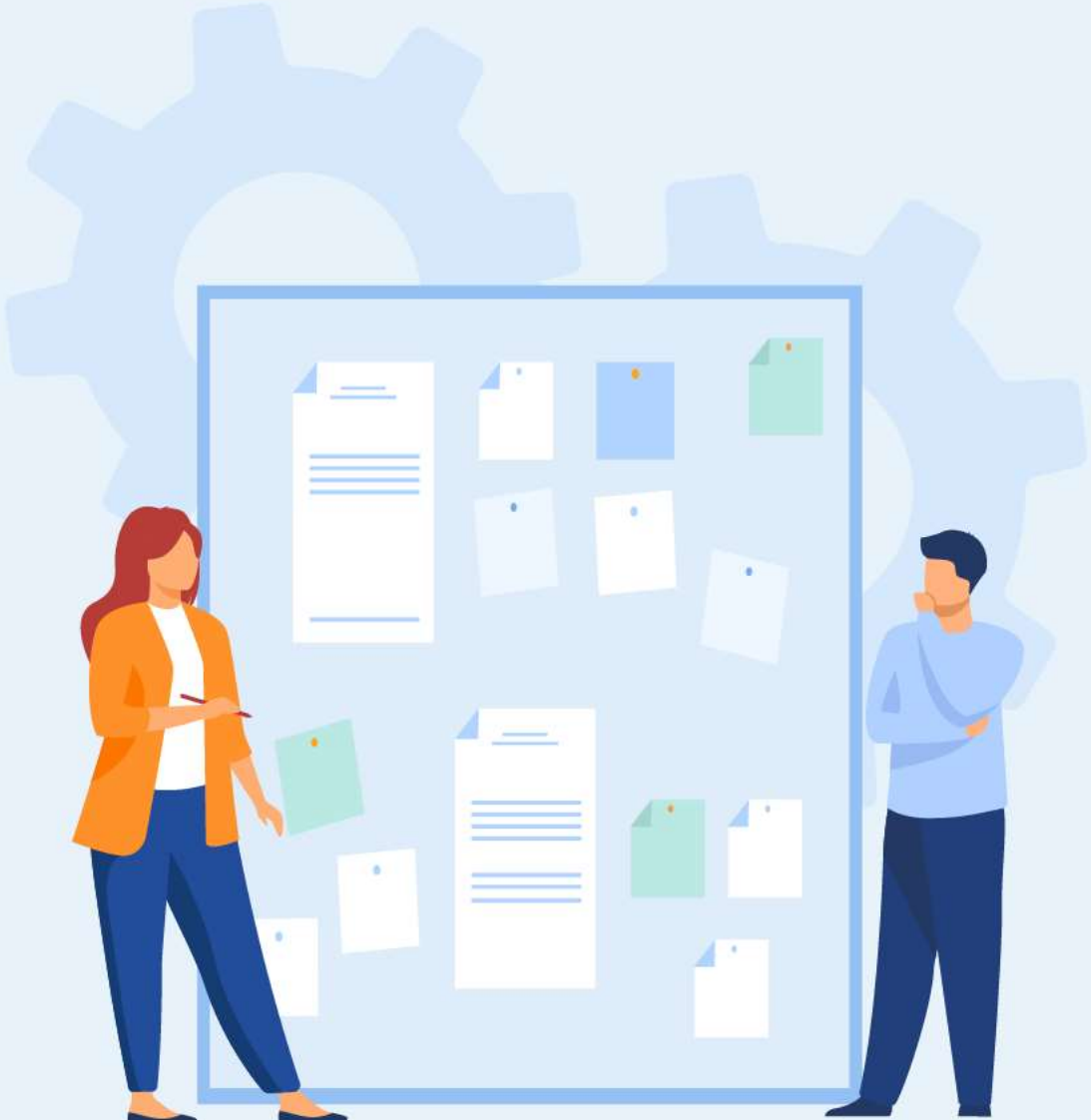
Compétences visées :

- Mettre en forme les éléments HTML
- Positionner les éléments HTML

Recommandations clés :

- Lire attentivement les consignes des exercices
- Utiliser la recherche sur Internet en cas de blocage afin d'essayer de trouver une solution au problème rencontré

05 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les différentes propriétés CSS
- Aider les apprenants à bien choisir la mise en forme selon les propriétés définies dans la balise DIV

2. Pour le l'apprenant :

- Utiliser le résumé théorique
- Réaliser des mises en forme à partir des propriétés CSS et à appliquer sur la balise DIV

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant
- Installation d'extension CSS dans VS Code

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Mettre en forme des éléments HTML
  - Bien choisir les valeurs des propriétés CSS
  - Positionner les éléments HTML

Activité 1
La mise en forme des conteneurs DIV

Déclaration des conteneurs DIV

- L'élément est un conteneur html qui peut contenir un ou plusieurs éléments.
- Créer un élément DIV avec le code suivant :

```
<div>Rouge</div>
```

- Créer un dossier « Styles » et y créer un nouveau fichier « style.css ».
- Lier le fichier HTML au fichier CSS par l'élément **<link>** qui doit être placé à l'intérieur de la balise **<head> :**

```
<link rel="stylesheet" href="Styles/style.css">
```

- Modifier la feuille de style « style.css » en ajoutant la couleur de l'arrière-plan par la déclaration :

```
div{
    background-color: red;
}
```

- Remarquer que l'élément DIV prend toute la largeur de la page web (Car il s'agit d'un élément BLOCK).

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
La mise en forme des conteneurs DIV

Mise en forme des conteneurs DIV

- Redimensionner l'élément DIV en utilisant les deux propriétés : **width** et **height** (renseigner les valeurs en pixels).
- Centrer le texte « Rouge » avec les propriétés suivantes :
    - `display: flex;`
    - `align-items: center;`
    - `justify-content: center;`
- Ajouter un contour à l'élément DIV par la propriété suivante :
    - `border: 4px solid blue;` (remplacer « solid » par dotted, dashed ou double).
- Arrondir les coins de l'élément DIV par la propriété :
    - `border-radius: 10px;`
- Arrondir juste quelques coins par les propriétés :
    - `border-top-left-radius: 50%;`
    - `border-top-right-radius: 50%;`

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
La mise en forme des conteneurs DIV

Mise en forme des conteneurs DIV

- Ajouter une ombre avec la propriété suivante (La première valeur correspond à La distance horizontale, la deuxième valeur correspond à la distance verticale, la troisième valeur correspond à la dispersion ou l'étendu de l'ombre et la quatrième valeur désigne la couleur de l'ombre) :

```
box-shadow: 20px 10px 15px cyan;
```

- Modifier la transparence de l'élément DIV :
  - `opacity: 30%;`

- Ajouter l'ombre au texte à l'intérieur de l'élément DIV :
  - `text-shadow: 10px 5px 10px yellow;`

- Agrandir la taille du texte par la propriété :
  - `font-size: 30px;`

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Mise en forme des conteneurs DIV

- Changer la police du texte par la propriété :
  - `font-family: cursive;` (pensez à utiliser les polices proposées par VS code).
- Rendre transparente la couleur de la bordure en haut :
  - `border-top-color:transparent;`

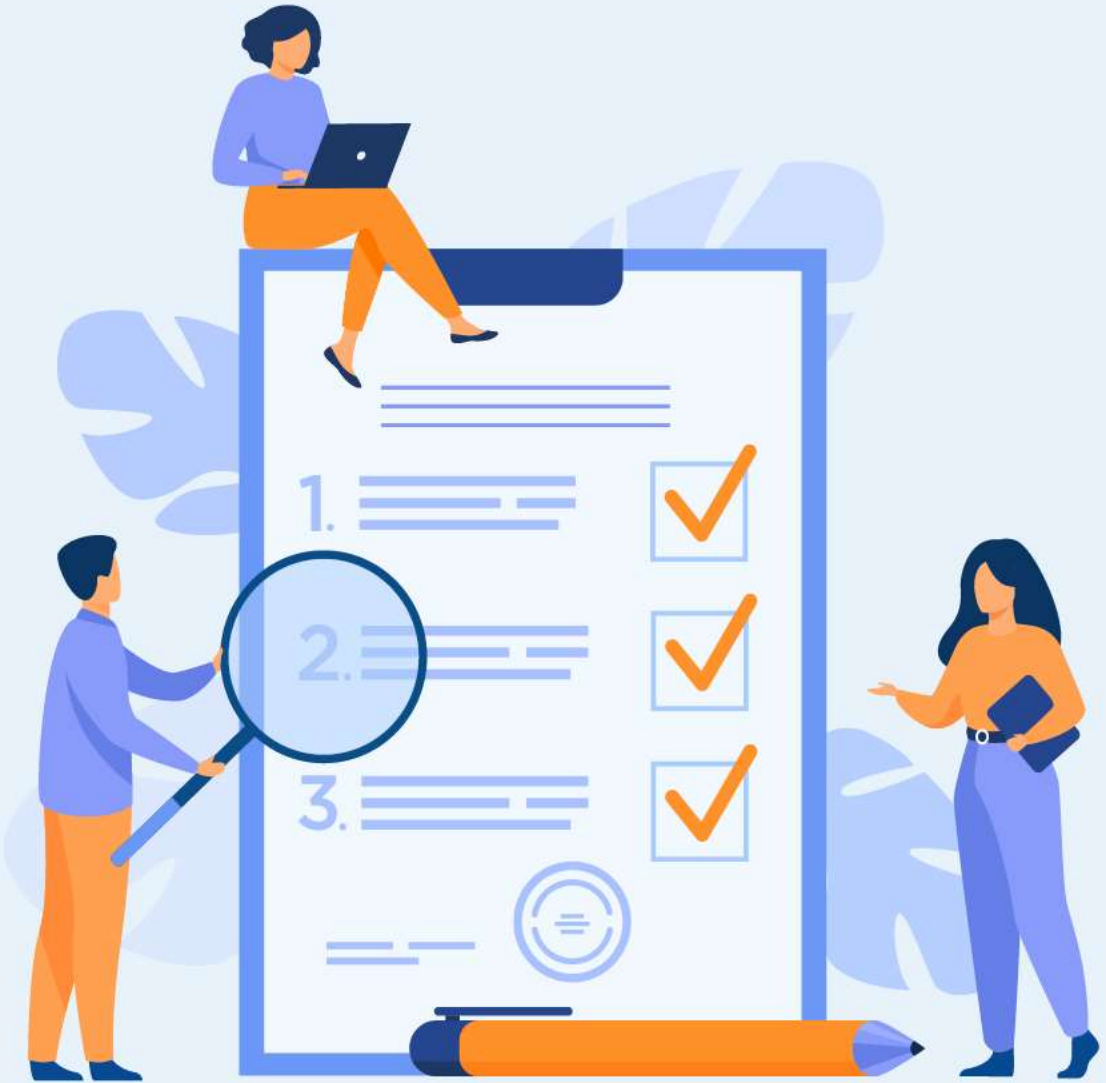
- Changer l'arrière-plan en rouge par l'image du logo OFPPT déjà enregistré dans le dossier « Images » :
  - `background: url("../Images/logo.png");`
  - `background-size: cover;`

- La deuxième propriété permet d'adapter la largeur de l'image à la largeur du conteneur.
- Résultat attendu :



Figure 20 : Mise en format d'un conteneur div

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



Activité 2

La Disposition des conteneurs DIV

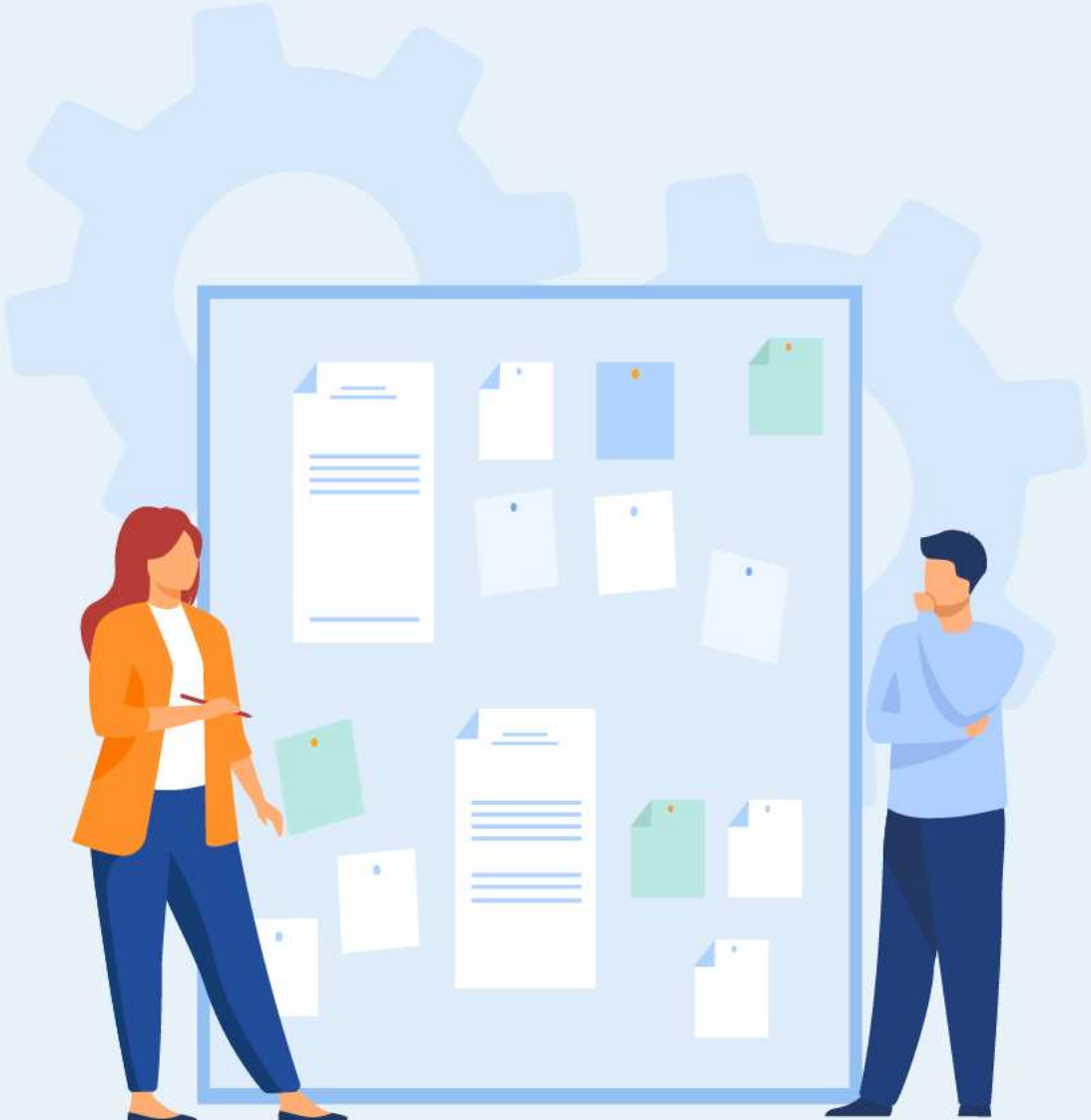
Compétences visées :

- Positionner les conteneurs DIV à l'aide du CSS
- Choisir les dispositions adéquates des conteneurs

Recommandations clés :

- Lire attentivement les consignes des exercices
- Utiliser la recherche sur Internet en cas de blocage afin d'essayer de trouver une solution au problème rencontré

15 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les différentes propriétés de CSS
- Rappeler les différentes disposition des conteneurs

2. Pour le l'apprenant :

- Suivre les procédures du TP
- Demander l'aide du formateur en cas de blocage sérieux

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant
- Installation de IDE VS Code

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - ➢ Déposer les conteneurs selon le type du contenu
  - ➢ Mettre en place les conteneurs DIV

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

Positionnement des conteneurs DIV

- Le positionnement des conteneurs DIV est une condition nécessaire pour créer des pages web modernes et surtout responsives.
- Pour mettre en place un conteneur DIV sur une position donnée, il faut choisir un type de positionnement parmi ceux cités dans le cours (absolute, relative, static, fixed, sticky ou inherit).
- Rappel :
  - Le positionnement « absolute » met en place un élément indépendamment des autres objets.
  - Le positionnement « relative » permet de mettre en place l'élément par rapport à sa position normale dans le flux et non pas le coin supérieur gauche de la page web.
  - Le positionnement « static » met en place l'élément dans le flux sans prendre en considération des propriétés top et left.
  - Le positionnement « fixed » met en place l'élément par rapport au coin supérieur gauche de l'écran et non pas de la page web.

- Mettre le conteneur DIV au point de coordonnées top=150px et left=200px
  - `position: absolute;`
  - `top: 150px;`
  - `left:200px;`

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

Positionnement par la propriété « position »

- On considère le code HTML suivant composé de trois div :

```
<!doctype html>
  <html>
  <head>  <title>Positionnement</title>   </head>
  <body>
    <div class="article">Block1
      <div class="details">
        Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou ,dans sa dernière version, HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web.
      </div>
    </div>
    <div class="fix">
      fix
    </div>
  </body>
  </html>
```

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

Positionnement par la propriété « position »

Réalisation :

Placer les éléments de ce document sous la forme montrée dans la figure 21

Indications :

- Le block1 doit être centré horizontalement dans la page.
- Placer le block2 (classe "details") par rapport à son conteneur block1 : à 80px du gauche et 100px du haut .
- Fixer l'élément possédant la classe "fix" en bas à droite de la fenêtre du navigateur

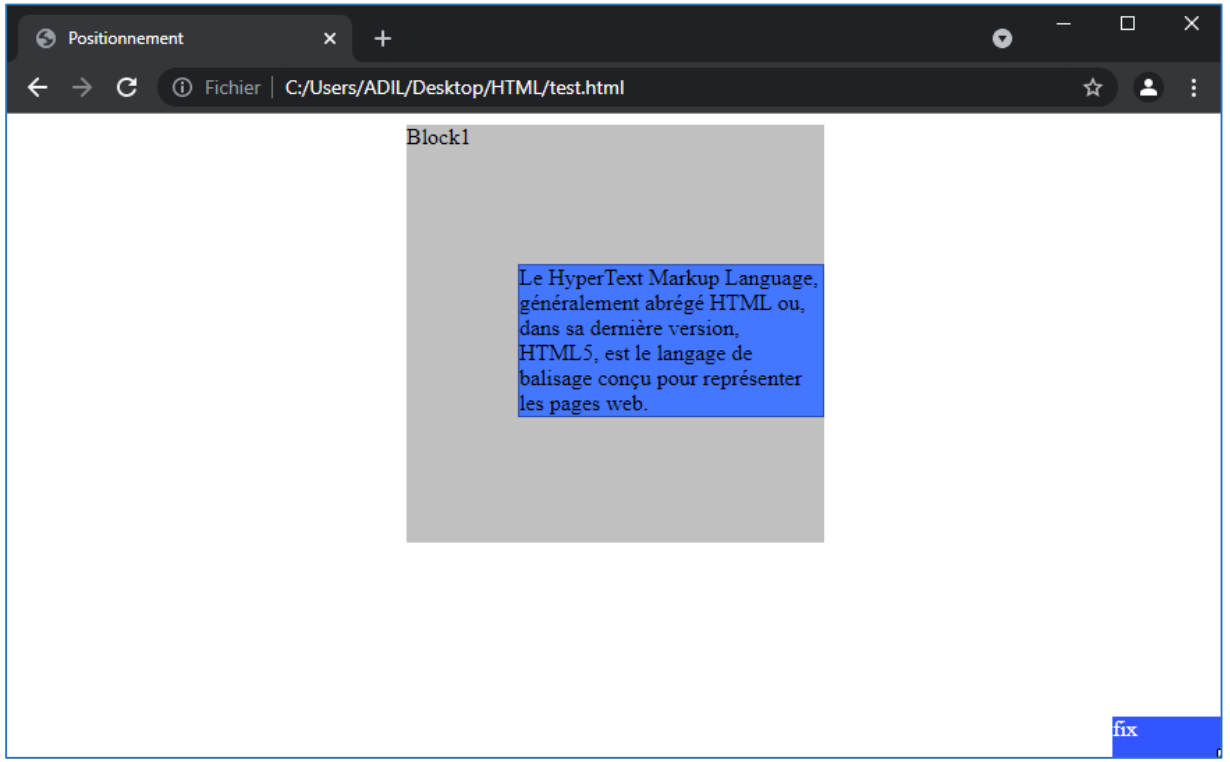


Figure 21 : Positionnement des div par la propriété « position »

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Positionnement par les propriétés « float » et « clear »

- On considère le document HTML suivant :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
    <title>Positionnement flottant</title>
    <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
    <div class="conteneur">
        <div class="box">block2</div>
        <div class="box">block3</div>
        <div class="box">block4</div>
     </div>
</body>
</html>
```

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

Positionnement par les propriétés « float » et « clear »

Réalisation :

Complétez le code CSS suivant afin d'obtenir le résultat à droite :

```
div{
border: 1px solid rgba(0,0,0,.3);
text-align: center;
color:#fff;
}
.box{
.....
background: #3498db;
.....: 5px;
height: 40px;
}
```



Figure 22 : Positionnement des div par la propriété « float »

- Remarquer que les 3 blocs sortent du flux de leur parent : le conteneur est de hauteur nulle.
- Utiliser la propriété « **overflow** » de l'élément « .**conteneur** ». Pour empêcher le dépassement des éléments flottants

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Positionnement par les propriétés « float » et « clear »

Reprendre le document HTML de la question précédente en identifiant les éléments avec des classes différentes pour les traiter séparément.

```
.block2{
.....................
background: #3498db;
}
.block3{
.....................
.....................
background: #d35400;
}
.block4{
.....................
background: #1abc9c;
}
```

Figure 23 : nouveau style CSS pour les div

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Positionnement par les propriétés « float » et « clear »

Réalisation :

Modifier le code précédant pour créer les dispositions suivantes :



Figure 24 : Disposition 1

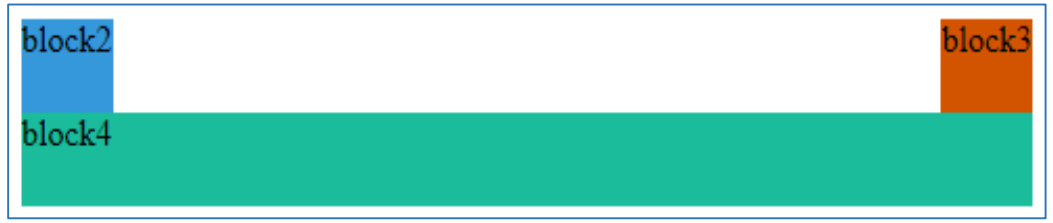


Figure 25 : Disposition 2



Figure 26 : Disposition 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Positionnement par la flexBox et les propriétés margin et padding

Réalisation :

a. Créer deux blocs 50px de hauteur l'un en-dessous de l'autre avec un espace de séparation vertical de 20px. Le premier bloc sera bleu et le second sera vert (Figure 27)

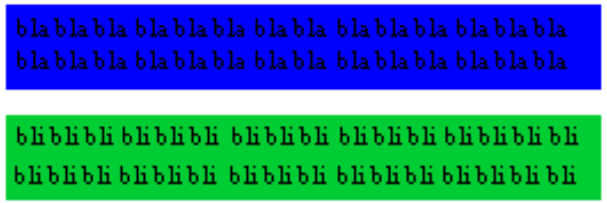


Figure 27 : Exemple (a)

b. Créer trois blocs côte-à-côte avec un espace de séparation horizontal de 20px. Chaque bloc aura une largeur de 100px et une hauteur de 50px (Figure 28)

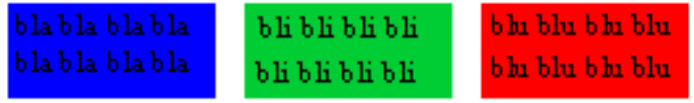


Figure 28 : Exemple (b)

c. Créer un bloc jaune contenu dans un bloc bleu. Le bloc bleu fait 100px X 100px avec 40px de marge interne. Le bloc jaune fait 50px X 20px et à gauche une marge externe de 20px (Figure 29).

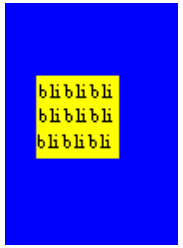


Figure 29 : Exemple (c)

d. Créer bloc contenant une image alignée à droite d'un texte. Le conteneur occupera 40% de la page (Figure 30)



Figure 30 : Exemple (d)

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

PARTIE 3

Réalisation de Synthèse 1

Reprendre le formulaire crée précédemment

En utilisant Créer un fichier CSS séparé, produire la mise en forme ci-contre :

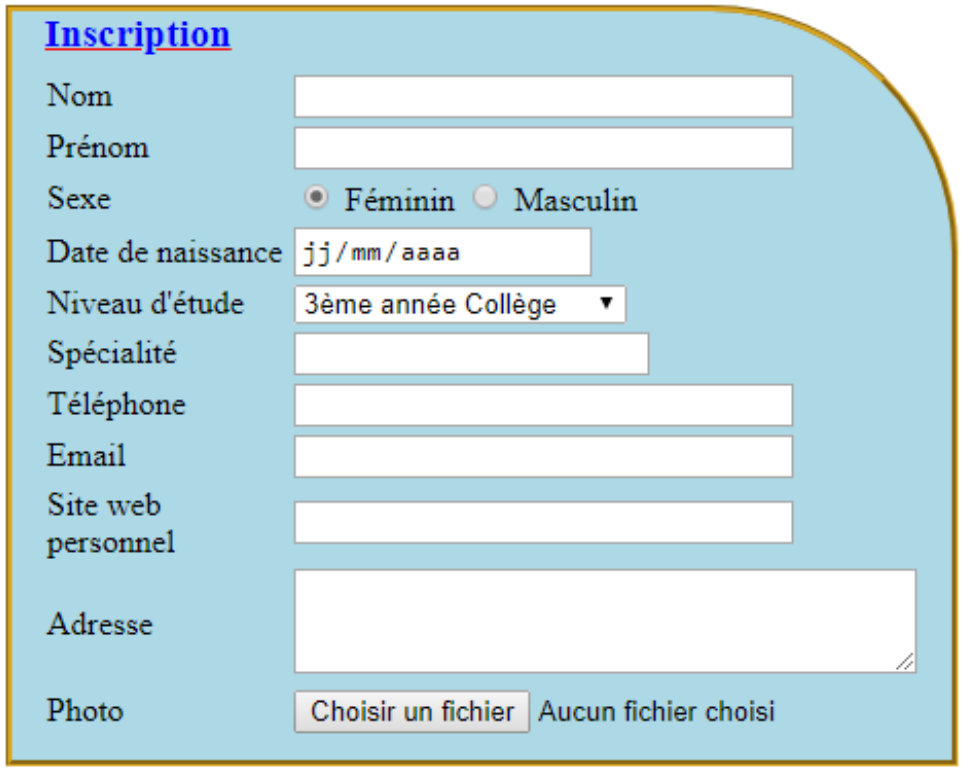


Figure 31 : Travail de synthèse 1

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Réalisation de Synthèse 2

Reprendre le formulaire d'authentification crée précédemment. En utilisant Créer un fichier CSS séparé, produire la mise en forme suivante :

Utiliser les propriétés suivantes :

```
background-image:linear-gradient(white, #ADD8E6,white)
border-style: groove;
border-color: …..;
position: absolute;
   left: 732px;
   top: 186px;
text-decoration: underline;text-decoration-color: red;color: blue
background-color: lightblue;
max-width: 460px;
border-top-right-radius: 120px;
border-radius: 50px;
border-style: solid;border-left-color: red;
```



Figure 32 : Travail de synthèse 2

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

Réalisation de Synthèse 3

Donner le code HTML et CSS associé à l'interface ci-dessous :

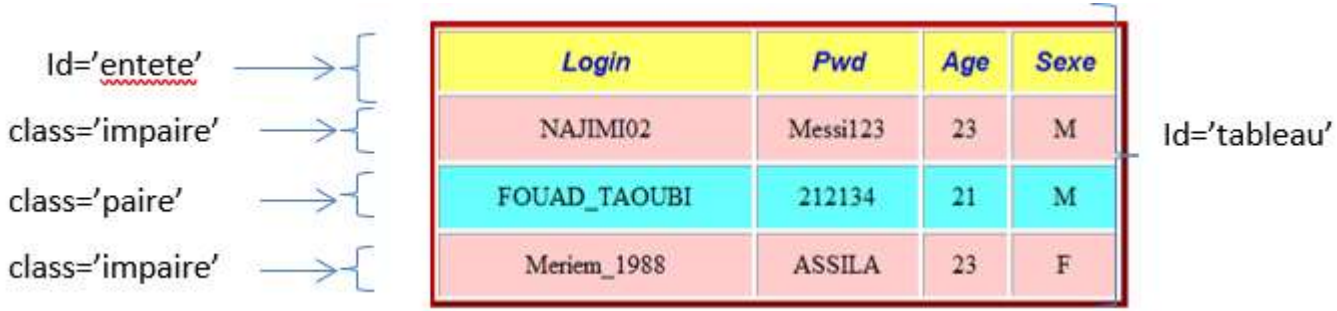


Figure 33 : Travail de synthèse 3

Critères à prendre en compte :

- Bordure du tableau : couleur #FF0000; largeur 4px ;
- En-tête du tableau : Arrière-plan jaune (#FFFF66) ; texte (bleu (#000099) ; italique ; centré)
- Lignes impaires : Arrière-plan #FFCCCC) ; texte (taille (14px) ; police (Times New Roman))
- Lignes paires : Arrière-plan #66FFFF) ; texte (taille (14px) ; police (Times New Roman))
- **NB : N'oubliez pas les « . » pour les classes et « # » pour les identifiants.**

PARTIE 3

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
La disposition des conteneurs DIV

PARTIE 3

Projet

Consignes :

- En utilisant les différentes méthodes de positionnement, créer une page similaire à l'image ci-dessous sans utiliser les tableaux.
- **Utilisez les media queries pour rendre le site responsif**
- **Ajouter des animations**
- Bonus : Personnalisez le thème de la maquette en proposant des données et des images liées à un thème : blog, site e-commerce, ….

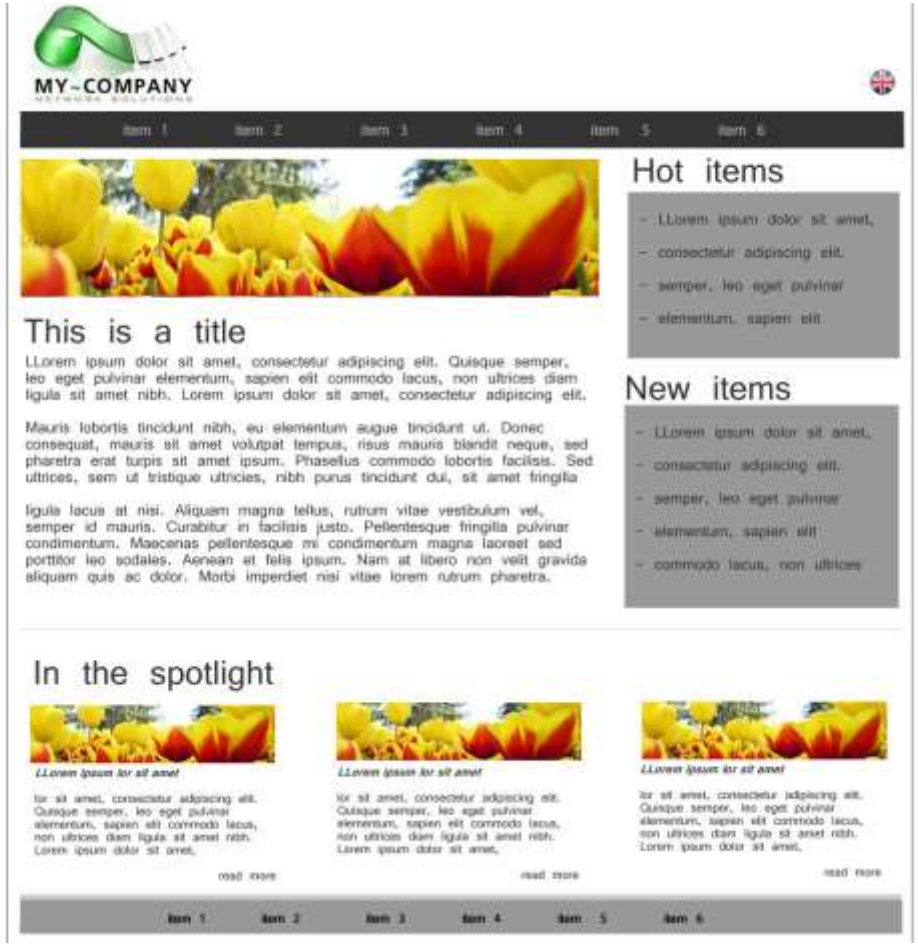
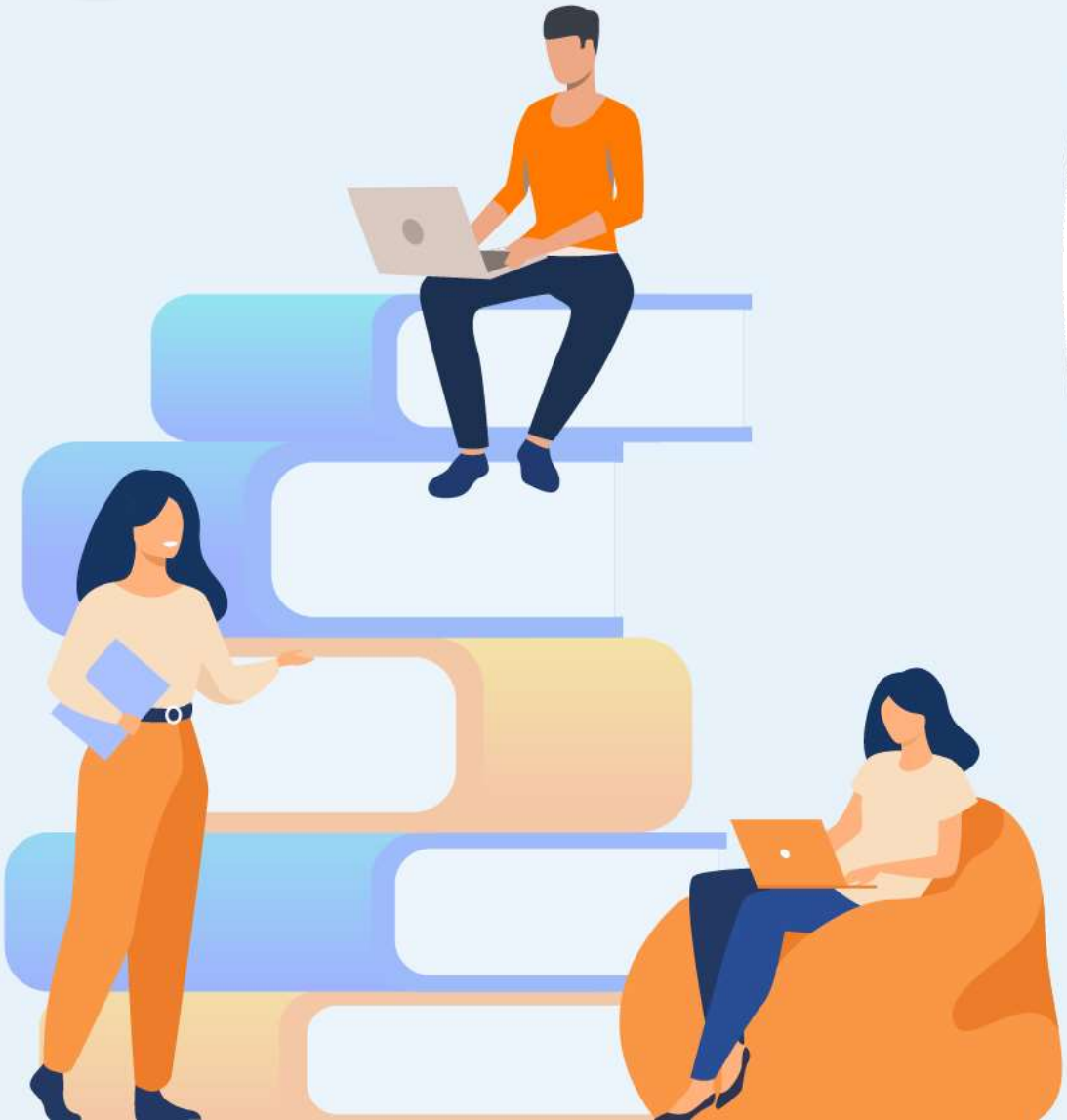


Figure 34 : Maquette du projet

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



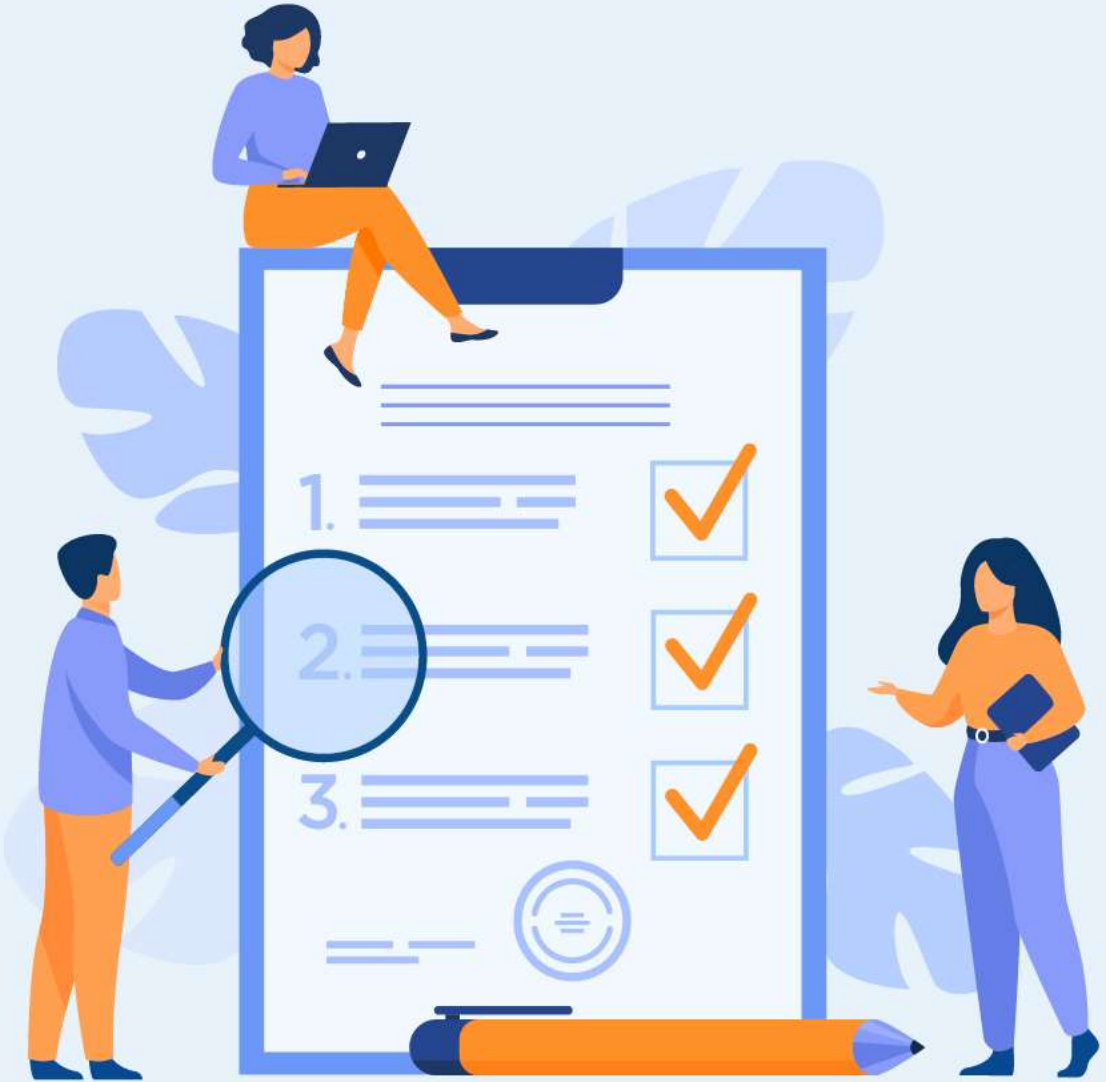
PARTIE 4

BOOTSTRAP

Dans cette partie, vous allez :

- Maitriser des différentes composantes de Bootstrap
- Réaliser une production adaptée d'une page web avec Bootstrap

15 heures



Activité 1

Les grilles Bootstrap

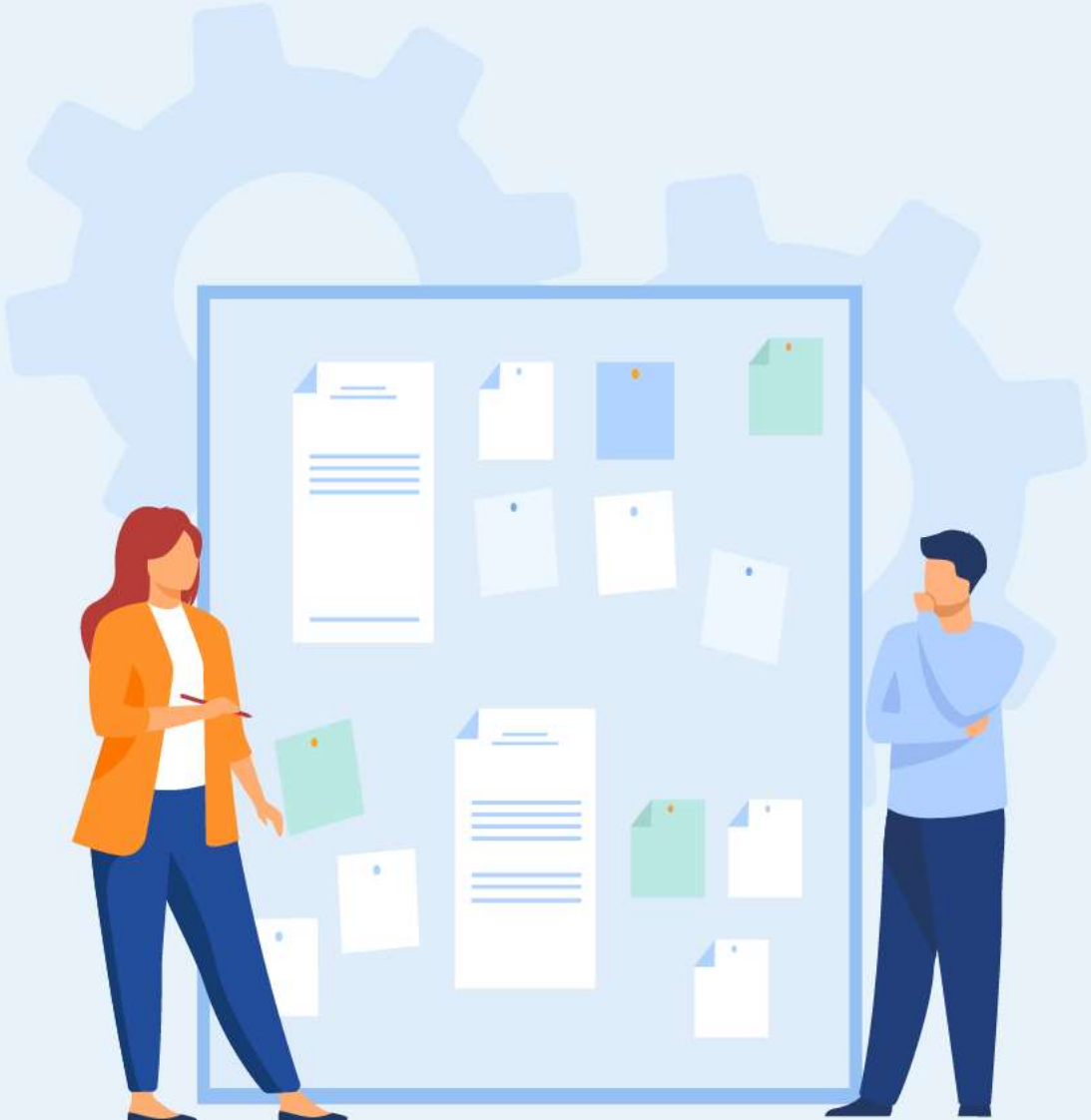
Compétences visées :

- Définir les bonnes dispositions des grilles
- Mettre en place une disposition
- Différencier les différents types de disposition des grilles

Recommandations clés :

- Révision générale du résumé théorique

05 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les concepts de base des grilles Bootstrap
- Aider les apprenants dans le cas de blocage sérieux

2. Pour le l'apprenant :

- Suivre les consignes du formateur
- Définir le design souhaité avant la réalisation pratique

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant
- Installation de WAMP Server

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Définir la bonne disposition des grilles
  - Différencier les différents types de disposition des grilles

Activité 1
Les grilles Bootstrap

Exercice 01

En utilisant les concepts vus dans le cours, utiliser la grille de Bootstrap pour obtenir les affichages suivants :

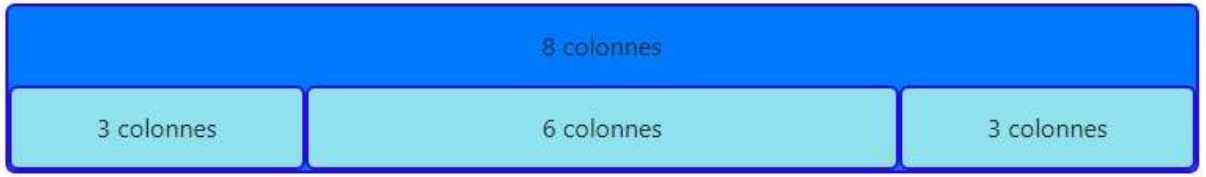


Figure 35 : Exemple Bootstrap 1

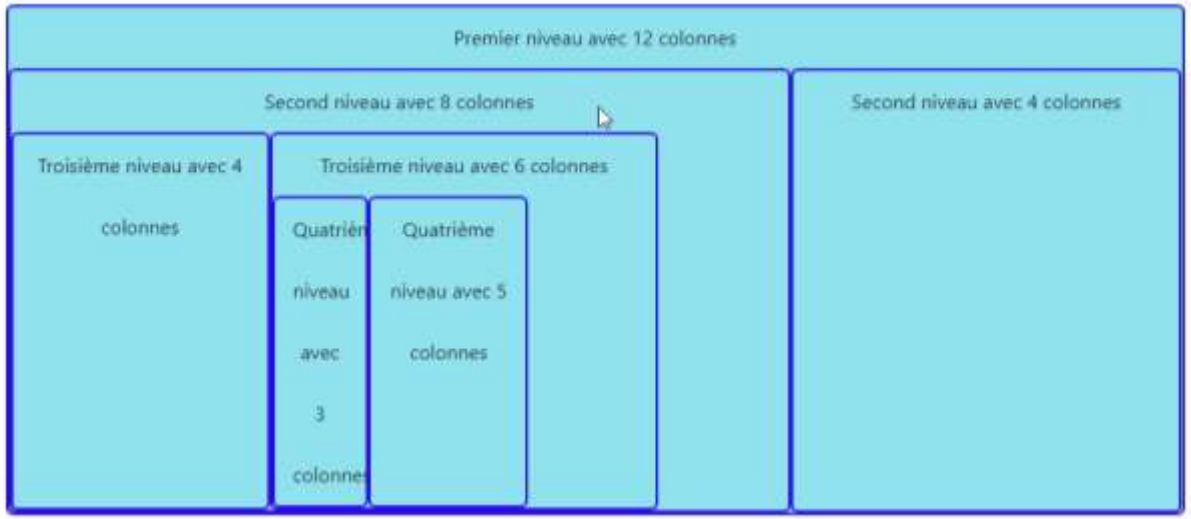


Figure 36 : Exemple Bootstrap 2

PARTIE 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Exercice 02

Utiliser la grille de Bootstrap pour produire les affichages suivants :

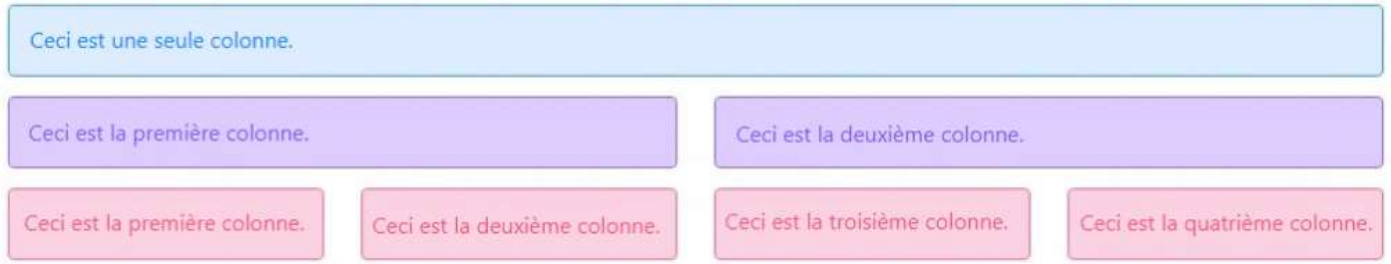


Figure 37 : Exemple Bootstrap 3

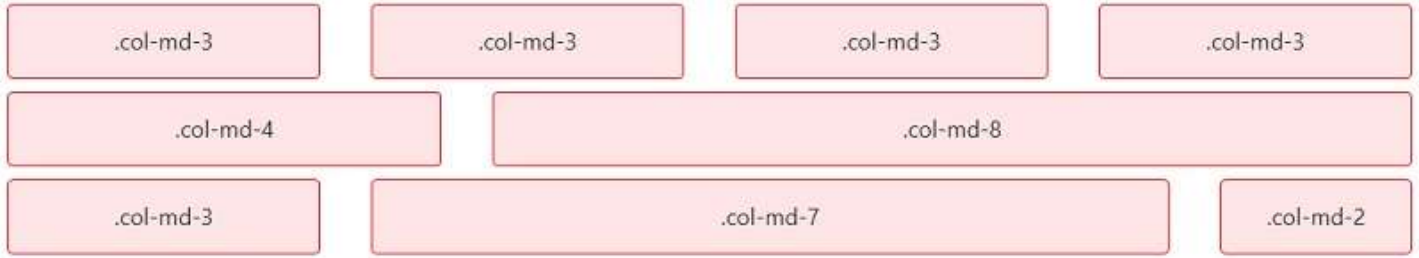


Figure 38 : Exemple Bootstrap 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1
Les grilles Bootstrap

Exercice 03

En utilisant la grille de Bootstrap, donner le code html/css qui permet d'obtenir la page suivante.

Consignes :

- Le header est une ligne (row), sur 12 colonnes. Idem pour le footer.
- On définit une ligne (row) qui contiendra le menu (nav) sur 2 colonnes, et la section sur 10 colonnes.
- Dans la section, on définit une ligne qui contient les six articles sur 10 colonnes, et div pour les asides de 2 colonnes.
- Dans le div des asides, on place les aside, sur 12 colonnes chacun.
- Dans la section, on définit une ligne qui contient les huit articles sur 12 colonnes, et la positionner vers la droite.
- Pour le footer, on choisit de ne pas mettre de ligne, mais de le placer sur 12 colonnes.

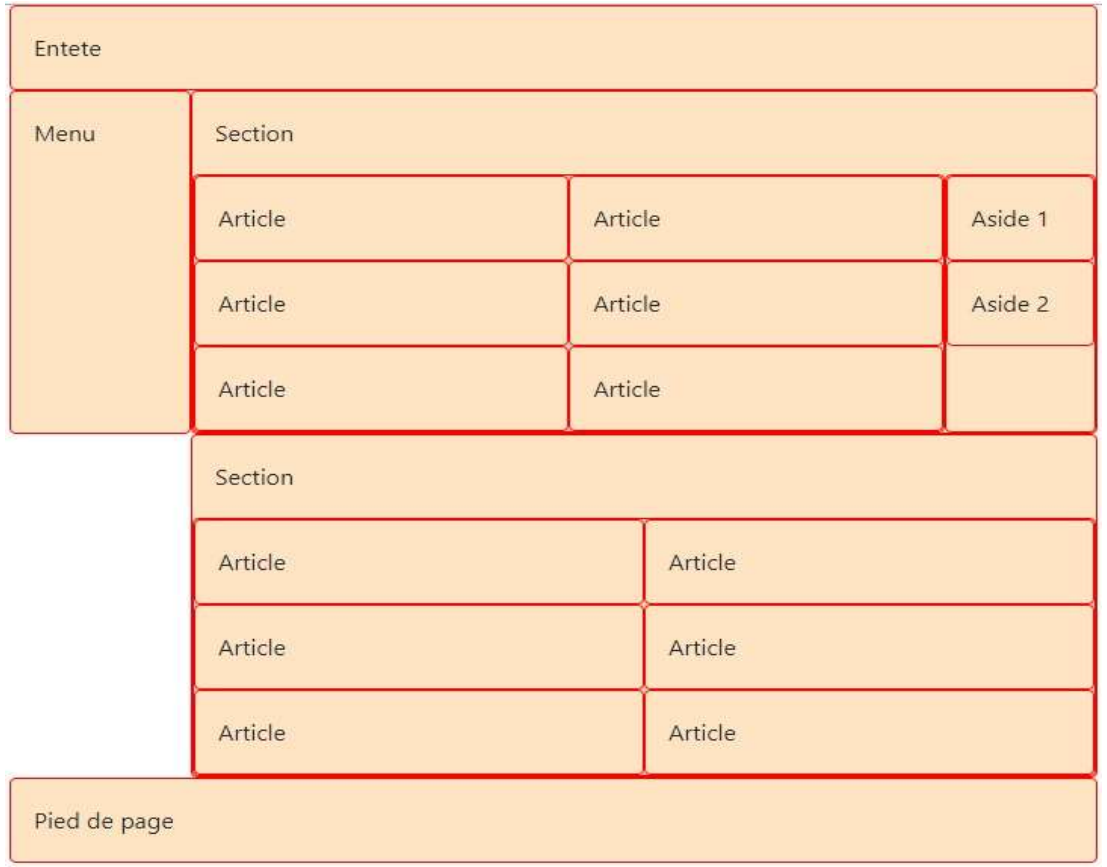
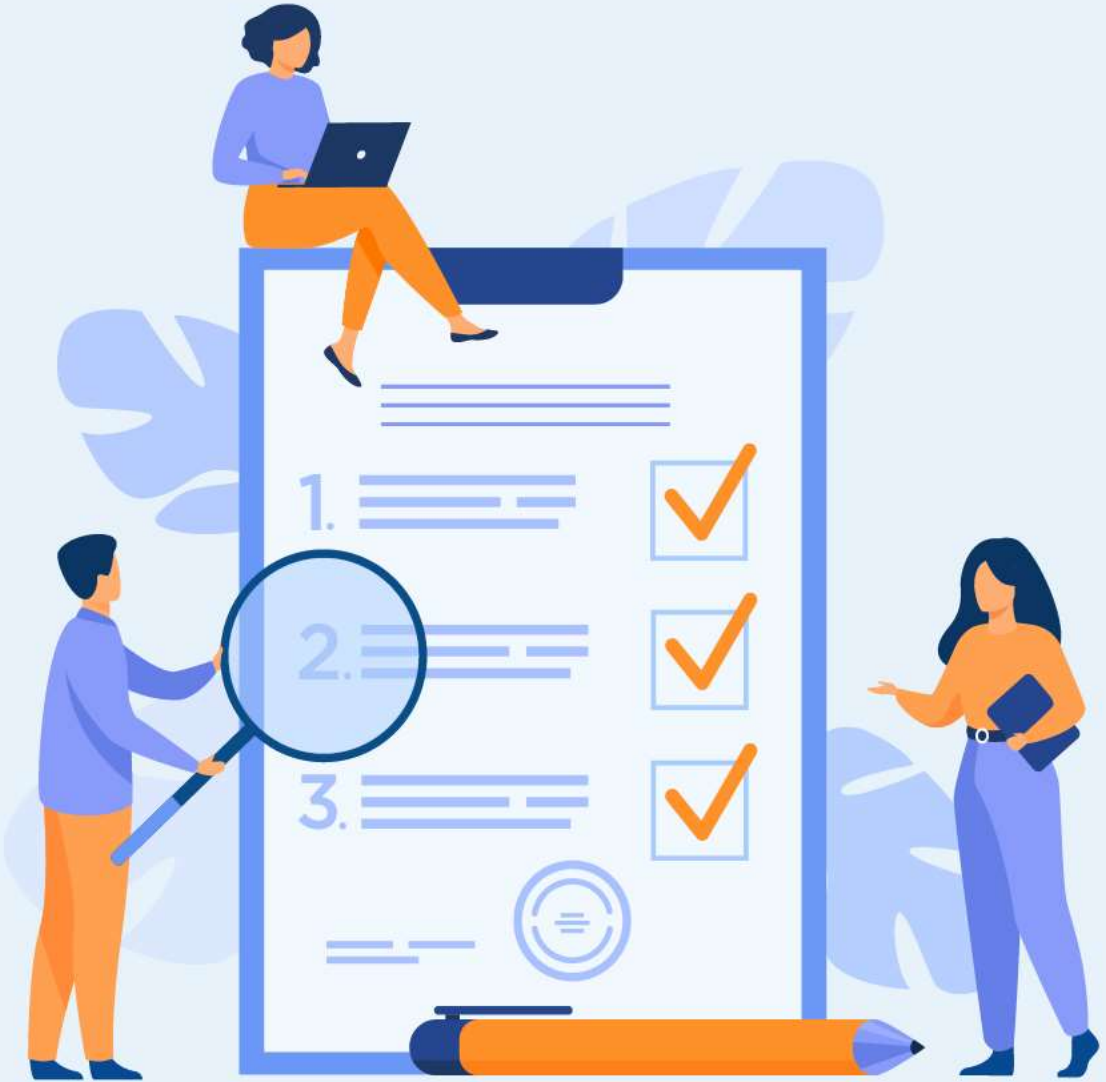


Figure 39 : Exemple Bootstrap 5

PARTIE 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



Activité 2

Intégrer les éléments Bootstrap

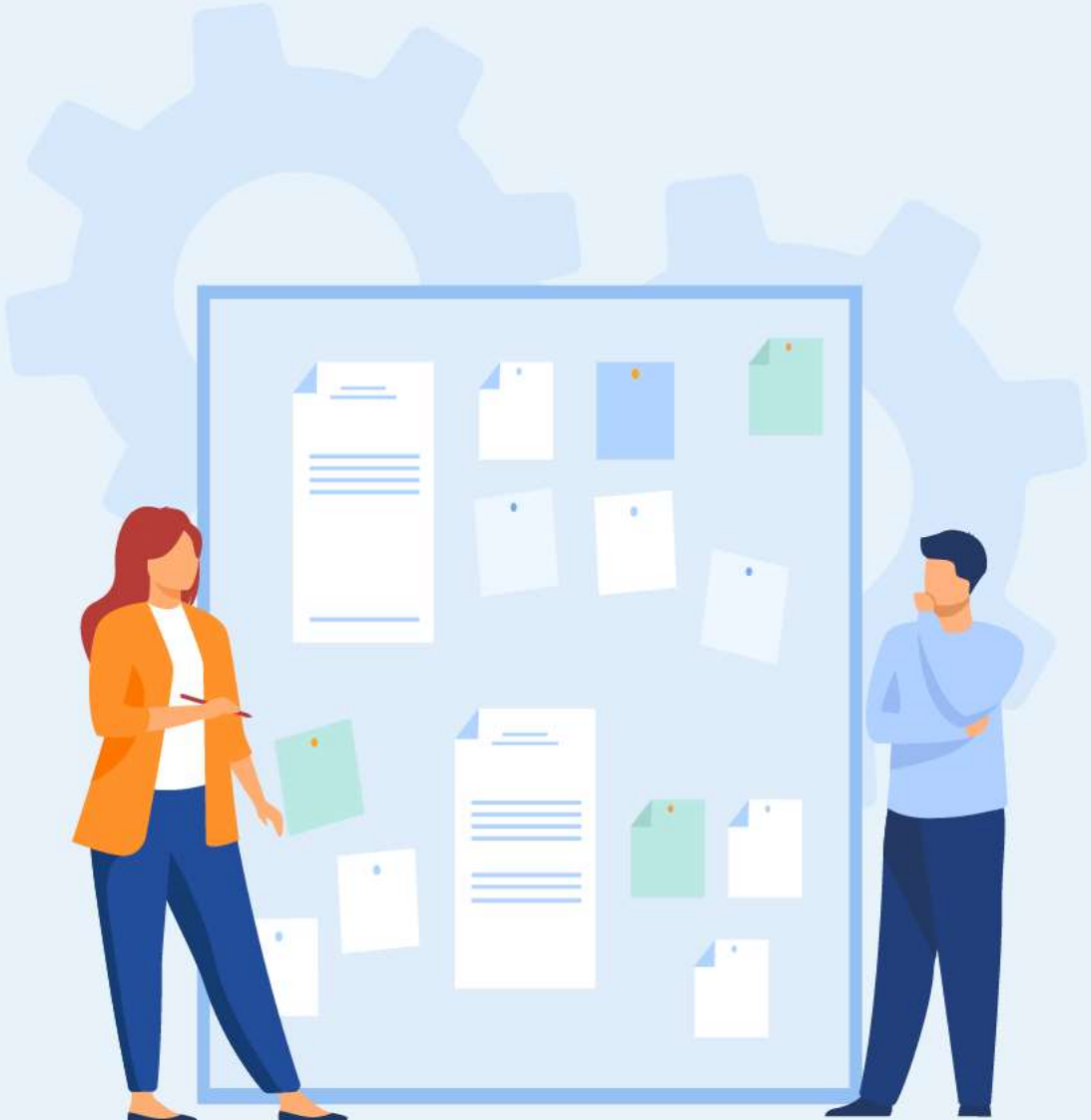
Compétences visées :

- Intégrer les éléments Bootstrap
- Déposer les éléments intégrés dans les blocs adéquats

Recommandations clés :

- Bonne révision du résumé théorique

10 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Rappeler les concepts de base des éléments Bootstrap
- Aider les apprenants dans le cas de blocage sérieux

2. Pour le l'apprenant :

- Suivre les consignes du formateur
- Définir le design souhaité avant la réalisation pratique

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant
- Installation de WAMP Server

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Intégrer les composants Bootstrap
  - Analyser le code Bootstrap

Exercice 04

- Ecrire le code nécessaire pour obtenir l'interface suivante :
- Respecter la structure de la page
- Utilisez les propriétés nécessaires pour créer une page ressonsive

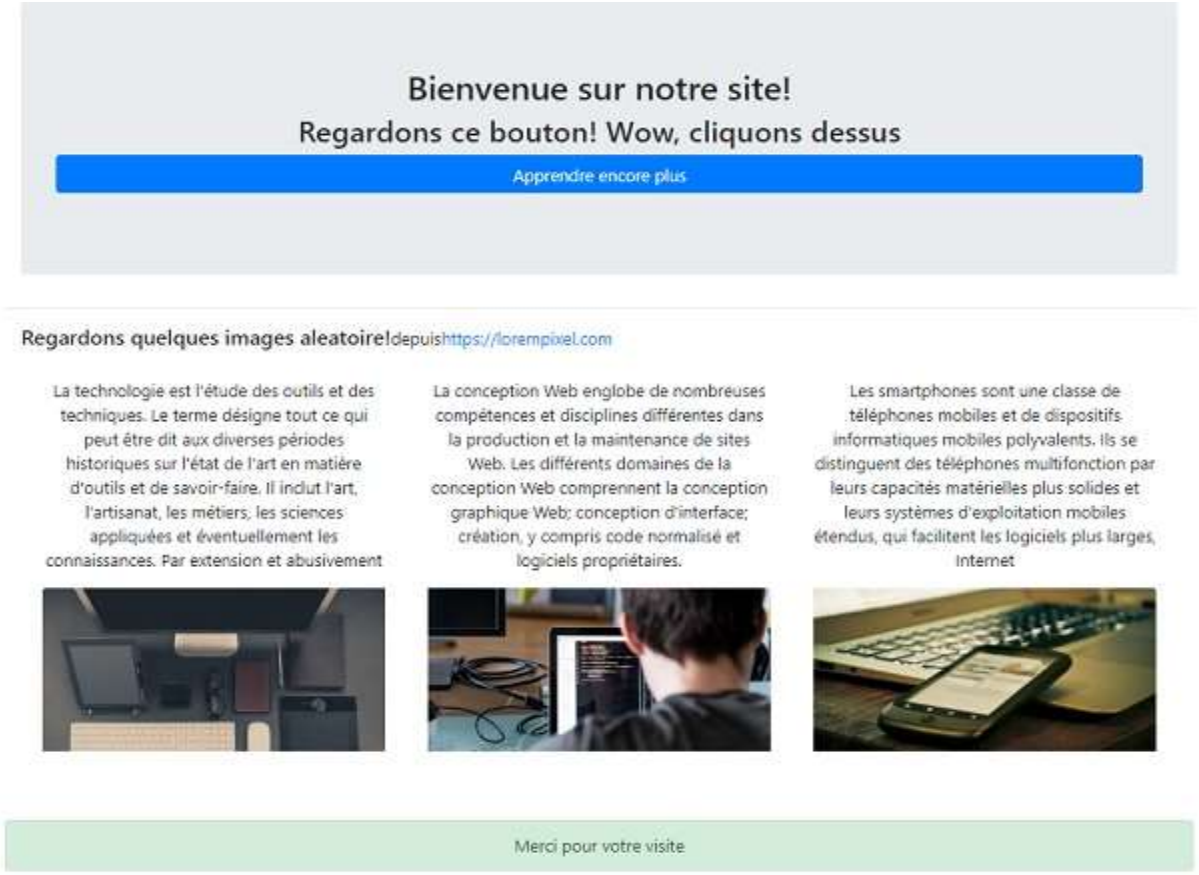


Figure 40 : Exemple Bootstrap 6

PARTIE 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
Intégrer les éléments Bootstrap

Exercice 05

- Ecrire le code nécessaire pour obtenir l'interface suivante :
- Respecter la structure de la page
- Utilisez les propriétés nécessaires pour créer une page responsive



Figure 41 : Exemple Bootstrap 7

PARTIE 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Exercice 06

- Préparer l'espace de travail en créant un dossier « TP06 ».
- Créer une page html nommée « index.html » en utilisant le framework bootstrap.
- La zone d'en-tête de la page doit contenir deux barres de navigation à deux niveaux : écrire le code nécessaire pour que l'entête (head) de la page ressemble à la figure suivante :

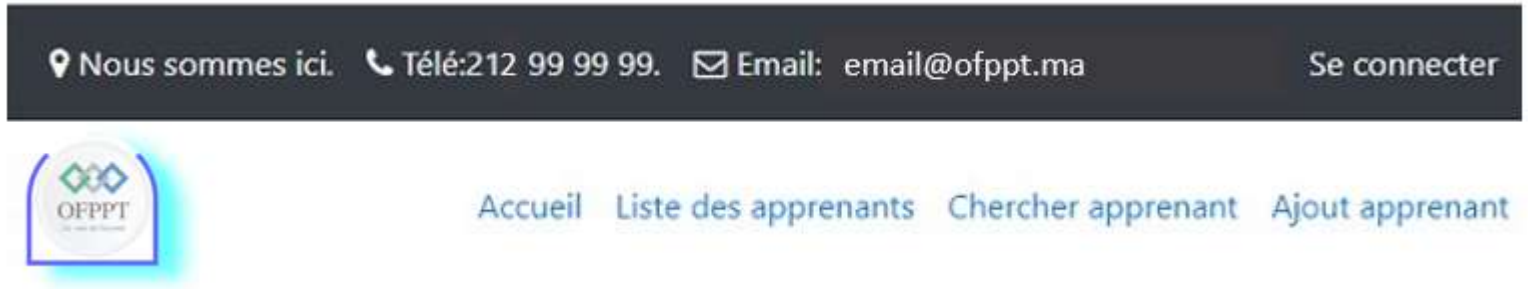


Figure 42 : Page « index.html »

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Exercice 06

- Écrire le code nécessaire pour que le corps (body) de la page ressemble à la figure suivante:
- La liste gouvernorat sera remplie avec les régions du pays.
- La liste groupe sera remplie avec la liste des groupes du centre.
- Empêcher ce formulaire d'être envoyé si la saisie contient des erreurs. Noter que tous les champs sont obligatoires.



Figure 43 : Page « index.html » (suite)

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Exercice 06

- Dans le dossier " TP06 ",créer les quatre pages HTML suivantes:
  - **modificationApprenant.html**
  - **affichageApprenant.html**
  - **chercherApprenant.html**
  - **contact.html:** cette page contient les informations de contact telles que le numéro de téléphone, l'adresse e-mail, l'adresse postale, etc. Inclure également la carte Google qui aide le demandeur de formation à trouver l'emplacement du centre . Ajouter aussi la partie qui dit «Contactez-nous».

- Pour chacune des pages, modifiez le menu pour qu'il pointe vers chacune des pages du site.
- Pour l'affichage des apprenants, ajouter une pagination,
- Attacher un pied de page au bas de la fenêtre pour toutes les pages.
- Valider vos pages : http://validator.w3.org/. Corriger les erreurs éventuelles en vous aidant des recommandations du validateur.

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 2
Intégrer les éléments Bootstrap

Projet

- Créer un site web responsif d’une agence de voyage

PARTIE 4

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT



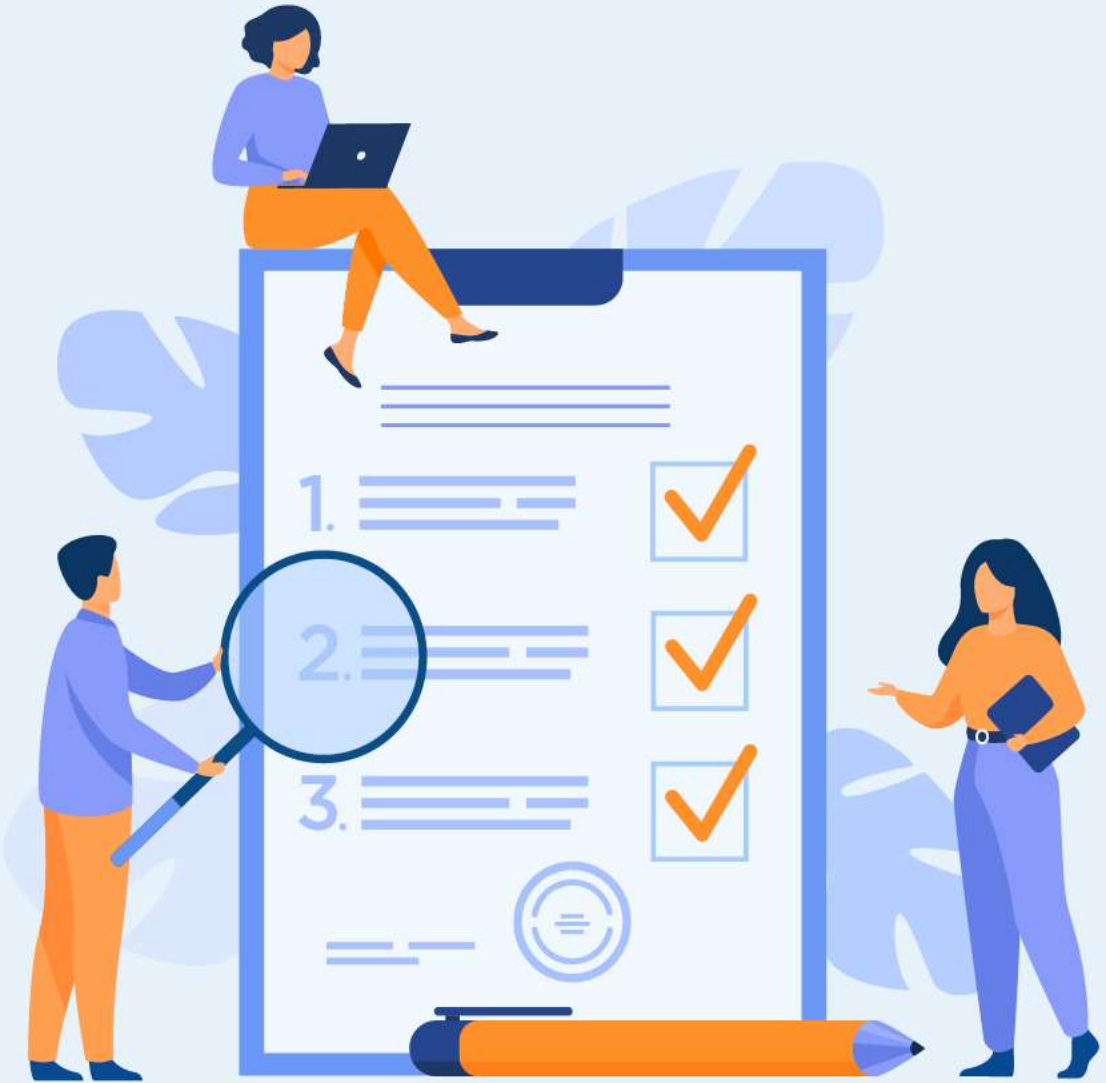
PARTIE 5

Héberger un site web

Dans ce module, vous allez :

- Installer un serveur Web
- Utiliser les protocoles de transfert de fichiers
- Créer des comptes FTP
- Mettre à jour du contenu

02 heures



Activité 1

Héberger un site web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP

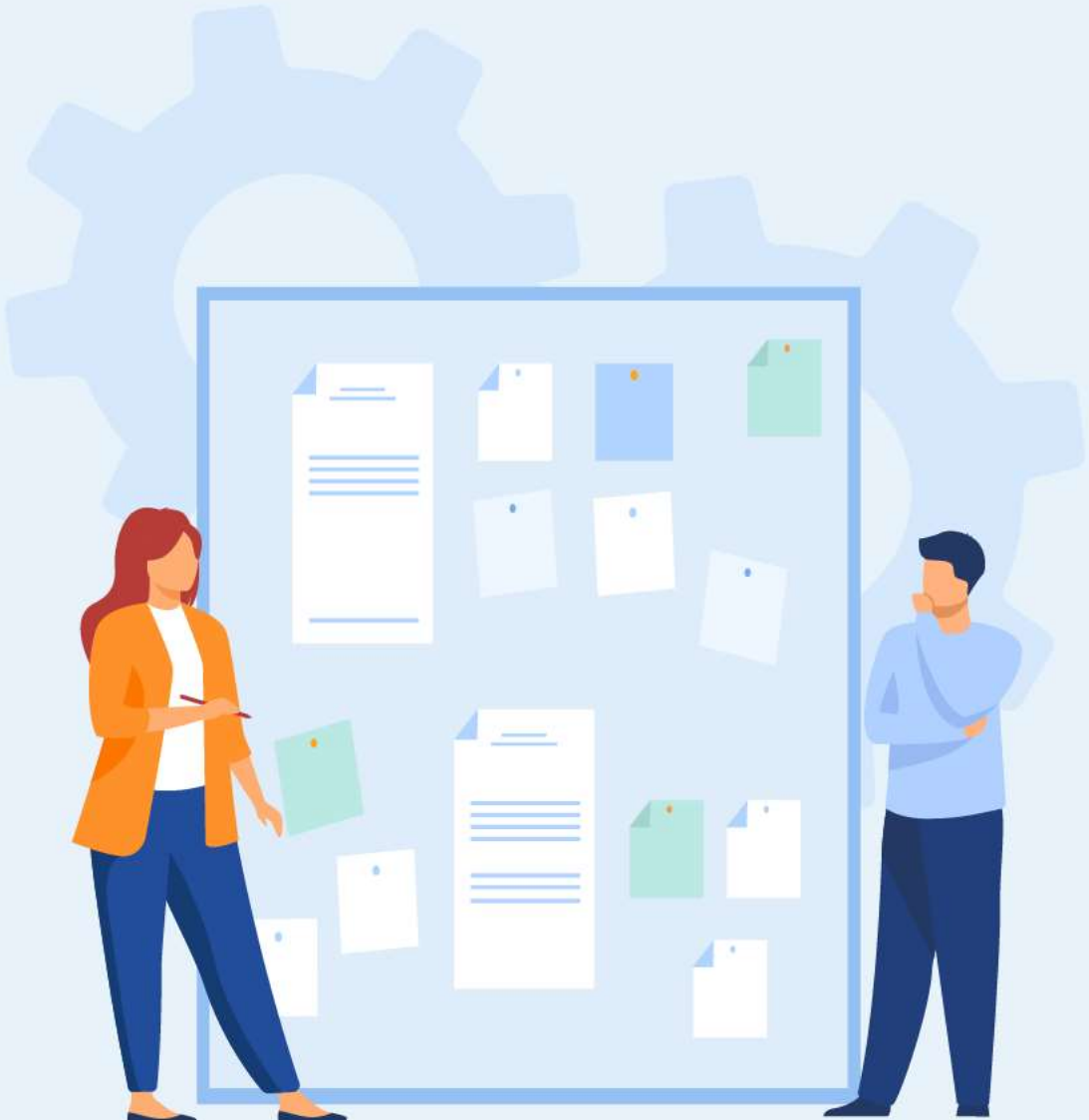
Compétences visées :

- Installer et configurer le serveur web Apache
- Rendre un site web public

Recommandations clés :

- Bonne révision du résumé théorique

02 heures



CONSIGNES

1. Pour le formateur :

- Guider les apprenants pour installer et configurer Apache

2. Pour le l'apprenant :

- Suivre la procédure d'installation et de configuration
- Tester l'hébergement de son site

3. Conditions de réalisation :

- Support de résumé théorique accompagnant
- Installation de WAMP Server

4. Critères de réussite :

- Le stagiaire est-il capable de :
  - Configurer Apache Server
  - Rendre son site public

Activité 1

Héberger un site web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP

Étape 1 : Installation du logiciel WAMP

- Le package WampServer est livré avec les dernières versions de Apache, MySQL et PHP.
- Téléchargez le fichier binaire WAMP 32 bits ou 64 bits et lancer l'installation.
- Suivre les instructions à l'écran, puis lancez WampServer.

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Étape 2 : Utilisation de WampServer

- Lors de l'installation, un répertoire **www** sera créé automatiquement. Ce répertoire est accessible sur « **c:\wamp\www** »
- À partir de ce répertoire, on peut créer des sous-répertoires (appelés « projets » dans WampServer) et placer tous les fichiers HTML ou PHP dans ces sous-répertoires.
- Le clic sur le lien **localhost** dans le menu **WampSever** affiche l'écran principal de WampServer dans le navigateur (**http://localhost**).

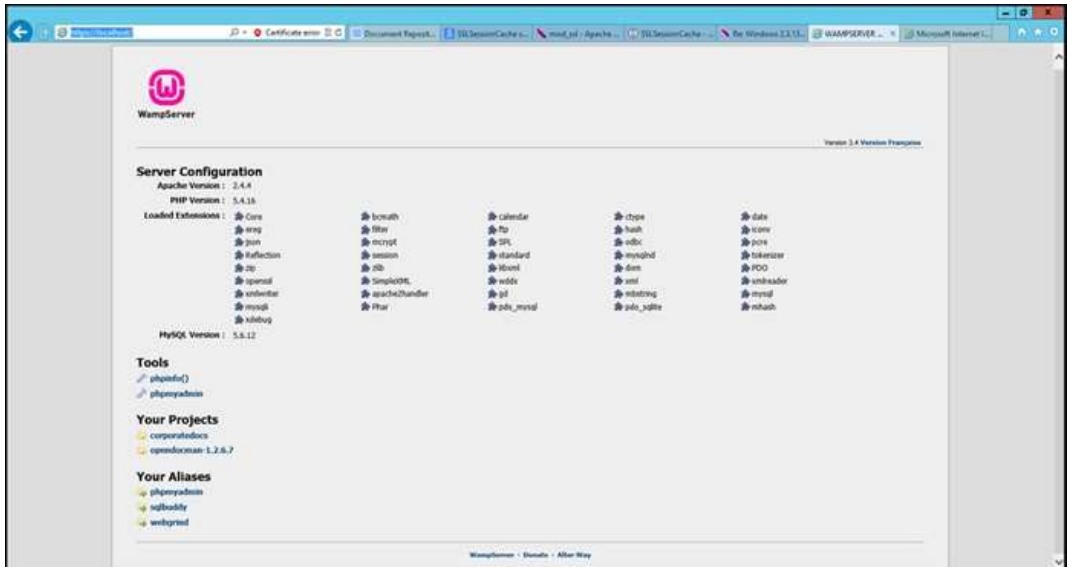


Figure 44 : Page d'accueil de WampServer

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1

Héberger un site web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP

Étape 3 : Création d'une page HTML

- Afin de tester le serveur WampServer, placer un fichier exemple appelé « info.php » dans le répertoire www.
- Accéder directement à ce répertoire en cliquant sur « www directory » dans le menu WampServer.
- À partir de là, créez un nouveau fichier avec le contenu ci-dessous et enregistrez-le :

```
<title>PHP Test</title>
```

- Les détails de l'installation PHP sont disponibles sur http://localhost/info.php

PARTIE 5

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1

Héberger un site web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP

Étape 4 : Rendre le site public

- Par défaut, le fichier de configuration Apache est configuré pour refuser toute connexion HTTP entrante, sauf dans le cas d'une personne venant de l'hébergement local.
- Pour rendre votre site accessible au public, il faut modifier le fichier de configuration Apache (httpd.conf).
- Remplacez les deux lignes **Order Deny,Allow** et **Deny from all** par celles ci-dessous : **Order Allow, Deny** et **Allow from all**
- Redémarrer tous les services WampServer en cliquant sur « Redémarrer tous les services » dans le menu.
- Le site devrait maintenant être accessible à partir de l'hébergement local.
- Vérifier qu'un pare-feu de PC ne bloque pas les requêtes web.

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT

Activité 1

Héberger un site web en utilisant votre PC en tant que serveur WAMP

Étape 5 : Utiliser un nom de domaine

- Pour utiliser un nom de domaine, tel que exemple.com, avec une installation WAMP, il faut d'abord configurer certains fichiers.
- Supposons que le domaine exemple.com a un enregistrement A dans le DNS avec l'adresse IP 100.100.100.100.
- Premièrement, ajouter la ligne suivante au fichier C:\Windows\system32\drivers\etc\hosts :

100.100.100.100 example.com

- Éditer à nouveau httpd.conf (accessible via le menu WampServer) pour ajouter un hébergement virtuel. Une fois ce fichier ouvert, rechercher « hébergements virtuels », puis décommentez la ligne qui se trouve après, comme ceci :

 # Virtual hosts

Include conf/extra/httpd-vhosts.conf

- Ajouter manuellement un fichier dans « C:\wamp\bin\apache\Apache-VERSION\conf\extra\ » (VERSION est la version d'Apache).
- Créer ensuite un fichier dans le Bloc-notes avec le contenu suivant et enregistrez-le dans ce répertoire Apache.
  - ServerAdmin mail@example.com
  - DocumentRoot "c:\wamp\www"
  - ServerName mysite.local
  - ErrorLog "logs/example.com.log"
  - CustomLog "logs/example.com-access.log" common
- Cliquer sur « Redémarrer tous les services » dans le menu WampServer pour activer ces modifications.
- Désormais, le site devrait également être accessible via son nom de domaine.

PARTIE 5

Copyright - Tout droit réservé - OFPPT