

TP Récapitulation N°1

Enoncé :

On désire réaliser une application de gestion de carnets d'adresse en vue d'enregistrer les contacts et les manipuler. L'interface se représente comme suit :

The image shows a graphical user interface for a contact management application. The window has a title bar that says "Carnet d'adresse". Inside the window, there is a main heading "Carnet d'adresse" in blue. Below this, there is a section titled "Données à remplir :" which contains five input fields for "Nom", "Prénom", "Adresse", "N° Fixe", and "Portable". At the bottom of the window, there is a section titled "Opérations :" which contains eight buttons: "Nouveau", "Enregistrer", "Chercher", "Quitter", "Premier", "Précédent", "Suivant", and "Dernier".

Travail demandé :

1. Réalisez une interface **conforme** à celle proposée ci-dessus.
2. Programmer les boutons indiqués sur l'interface comme suit :
 - a. Nouveau : permet de vider tous les champs.
 - b. Enregistrer : permet d'enregistrer le contact dans un tableau (Se servir d'une structure Contact) en réalisant un contrôle de saisie (Tous les champs doivent être remplis)
 - c. Quitter permet de quitter l'application.
 - d. Chercher : Permet de chercher un contact suivant le nom introduit par l'utilisateur.
 - e. Le bouton « Chercher » reste désactivé tant que le tableau des contacts est vide.
 - f. Premier : Permet d'afficher le 1^{er} contact sur le tableau.
 - g. Suivant : Permet d'afficher le contact suivant sur le tableau.
 - h. Précédent : Permet d'afficher le contact précédent sur le tableau.
 - i. Dernier : Permet d'afficher le dernier contact sur le tableau.
 - j. L'utilisateur pourra utiliser le clavier à la place des boutons « Enregistrer » et « Quitter ». La touche Entrée activera le bouton « Enregistrer » et la touche « Echap » le bouton « Quitter ».