

- 4- Donnez les caractéristiques :
D'une image matricielle ou bitmap et d'un Son
- 5- Qu'est-ce qu'un périphérique d'acquisition ?
- 6- Citez quelques périphériques d'acquisition d'images que vous connaissez.
- 7- Quel est le périphérique permettant l'acquisition d'un Son ?
- 8- En quoi consiste la compression d'une image ?
- 9- Qu'appelle-t-on fichier image ?
- 10- Citez les formats de fichiers images les plus utilisés que vous connaissez
- 11- Comment appelle-t-on l'appareil qui permet de numériser des images ?
- 12- Que signifie D.A.O ?
- 13- Citez quelques formats de fichiers audio ou fichiers Son que vous connaissez.
- 14- Enumérez quelques effets que l'on peut appliquer à un Son
- 15- Donnez quelques exemples de logiciels de traitement de Son que vous connaissez.
- 16- Quelle différence faites-vous entre un fichier image et un fichier vidéo ?
- 17- Citez quelques formats de fichiers vidéo que vous connaissez.

- 18-Citez quelques exemples de logiciels de montage vidéo que vous connaissez.

LOGICIELS DE P.A.O

- 1- Que signifie P.A.O ?
- 2- Donnez quelques exemples de logiciels de P.A.O que vous connaissez.
- 3- Quels types de documents peut-on concevoir avec un logiciel de P.A.O
- 4- Quelle différence faites-vous entre un logiciel de traitement de texte et un logiciel de P.A.O ?

[illegible]

Exercice 1 :

- 1) Comment appelle-t-on l'opération qui consiste à transformer une image sur papier en image numérique ? citez un périphérique qui permet la réalisation de cette opération.
- 2) Donnez deux formats d'image fixe : compressés et non compressés
- 3) Donnez un exemple de logiciel de traitement
 - a) D'image
 - b) De son
 - c) De vidéo

Exercise 2 :

Dans le contexte informatique, définir les termes suivants :

- a) Le timbre d'un son
- b) La résolution d'une image

- c) Calque
- d) Trucage

Exercice 3 :

Reproduire le tableau suivant, puis mettre les extensions ci-dessous dans les colonnes qui conviennent. Gif, Avi, Tif, BMP, Wav, Mid, Jpg, Div, Mov

Types de fichiers		
Image	Son	Vidéo

Exercice 4 :

- 1- Quelle est la définition d'une image de dimension 15cmx15cm acquise avec une résolution de 900 DPI
- 2- A quelle résolution faut-il numériser une image de 13cm de largeur pour avoir en sortie 491 pixels en largeur ?
- 3- Quelles sont les dimensions d'une image de 200x150 pixels et de résolution 72 DPI

Exercice 5 :

- 1) Dans un contexte informatique, donner une définition à chacun des termes suivants :
 - a) Un pixel
 - b) La résolution d'une image
- 2) Donner trois caractéristiques d'un son

Exercice 6 :

Soient les unités de mesure suivantes : pixel, octet, hertz, bauds, décibels, ppm.

Remplir le tableau ci-dessous par l'unité de mesure correspondant à chaque caractéristique.

Caractéristique	Unité de mesure
Résolution d'une image	
Taille d'un fichier	
Fréquence d'un son	
Définition d'une image	

Exercice 7 :

Remplir chaque case vide du tableau ci-dessous par le terme convenable parmi la liste suivante : Jpg, Audacity, Gimp, Caméra numérique, Microphone, Timbre, Word, Appareil photo numérique, Avi, Movimaker.

Format multimédia	Périphérique	Logiciel	Exemple d'extension des fichiers
Son			Wav
Vidéo			
Image			

Exercice 8 :

- 1) Donner les caractéristiques d'une image

- 2) Soit le fichier image "photo.BMP" ayant les caractéristiques suivantes : 400 pixels en largeur, 300 pixels en hauteur et 24 bits comme profondeur de codage de la couleur.
- a) Déterminer la définition de cette image
 - b) Déterminer la taille de cette image en octet
 - c) Si on enregistre l'image sous le nom photo.jpg, quelles sont les caractéristiques qui vont changer ? pourquoi ?

Exercice 09:

Complétez le tableau ci-dessous par les outils suivants : baguette magique, tampon de duplication, plume, pipette, goutte d'eau, main

N°	Outils	Fonctions
1.....		Permet de réaliser des tracés aux contours lisses
2.....		Permet de prélever les couleurs d'une image
3.....		Peindre en utilisant l'échantillon prélevé sur une image
4.....		Permet de sélectionner les zones de contours identiques
5.....		Permet de rendre flou les contours net d'une image
6.....		Permet de déplacer une image à l'intérieur d'une fenêtre