

Double licence Informatique / Japonais

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Présentation

Cette double licence sélective est destinée à des étudiant.e.s motivé.e.s et possédant un bon niveau tant dans les domaines scientifiques que littéraires et linguistiques. Elle s'adresse tout particulièrement aux étudiant.e.s ayant déjà des connaissances en informatique, et qui s'intéressent à la langue et à la civilisation japonaise. La formation est équilibrée entre les deux mentions, et permet de valider les deux licences à l'issue de la troisième année. Elle demande un investissement personnel important, une bonne organisation, et une bonne mémoire, qualité indispensable à l'apprentissage des trois modes d'écriture utilisés en japonais. La charge de travail supplémentaire par rapport à une licence classique correspond environ à 30%, soit au total 30h de cours par semaine. En première année, les étudiants suivent l'intégralité des blocs fondamentaux des deux disciplines ainsi que les enseignements d'approfondissement en civilisation japonaise. En troisième année, le volume horaire des cours de langue augmente, afin de permettre d'acquérir un niveau suffisant à une éventuelle poursuite en master. La réorientation dans l'une ou l'autre des deux disciplines est possible au bout du premier semestre et à l'issue de chaque année.

OBJECTIFS

Les enseignements de la partie informatique comportent des travaux dirigés, des travaux pratiques, des projets et peuvent s'accompagner de stages. Le programme a été conçu pour faire acquérir progressivement des connaissances tant théoriques que pratiques et des outils généraux permettant d'appréhender la discipline. Pour la partie études japonaises, outre les cours de langues (grammaire, exercices, lexicologie, compréhension orale), des enseignements de civilisation combinent des cours

magistraux et des travaux dirigés. Au terme des trois années de licence, les étudiant.e.s seront ainsi capables de concevoir et développer des applications en s'appuyant sur de solides bases informatiques dans différents domaines. Ils auront également acquis un large éventail de connaissances concernant la civilisation japonaise et de compétences dans les domaines de la communication, de l'analyse, de la recherche en sciences humaines et sociales et de la traduction.

De nombreux programmes d'échange avec les grandes universités du Japon existent. Ainsi, des séjours d'étude au semestre ou à l'année et une poursuite des études dans le domaine informatique au Japon sont possibles. À l'issue de cette formation exigeante, les étudiant.e.s pourront s'adapter aux grands domaines de l'informatique, et utiliser leurs compétences linguistiques pour éventuellement entrer dans la vie professionnelle. Le débouché naturel de la licence est cependant la poursuite d'études que ce soit dans le cadre d'une école d'ingénieurs ou d'un master, en particulier du master "Informatique Fondamentale et Appliquée" de l'Université Paris Cité (Campus des Grands Moulins).

COMPÉTENCES VISÉES

Compétences disciplinaires :

- Se servir aisément des outils linguistiques permettant une communication et une compréhension de la langue et de la culture japonaise.
- Mobiliser des concepts et cadres théoriques pour l'acquisition d'un large éventail de connaissances.
- Mobiliser les connaissances des aires linguistiques et culturelles étudiées dans les domaines de la communication, de l'analyse, de la recherche et de l'interprétation.
- Réaliser un projet utilisant l'informatique dans un cadre maîtrisé (spécification-programmation-tests)

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

- Se servir aisément de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation.
- Choisir les structures de données et construire les algorithmes les mieux adaptés à un problème donné.
- Comprendre le fonctionnement général d'un ordinateur, le rôle du système d'exploitation et son intégration dans un réseau.

Compétences préprofessionnelles :

- Se servir aisément de la compréhension et de l'expression écrites et orales en japonais
- Développer une argumentation avec esprit critique.
- Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation.
- Travailler en équipe pour faire aboutir un projet
- Identifier la place de l'informatique dans son utilisation au sein de l'industrie et des services.

Compétences personnelles :

- Être adaptable et ouvert en direction des autres cultures.
- Avoir l'esprit d'initiative.
- Utiliser les outils numériques pour valoriser son travail, son expérience.

Programme

ORGANISATION

Semestre 1 Japonais niveau débutant bloc fondamental 1 Civilisation japonaise bloc fondamental 1 Géographie de l'Asie orientale Initiation à la programmation 1	Semestre 2 Japonais niveau débutant bloc fondamental 2 Civilisation japonaise bloc fondamental 2 Civilisation japonaise : approfondissement 1 Initiation à la programmation 2 Internet et Outils
--	--

Initiation aux systèmes d'exploitation Principes de fonctionnement des machines binaires	Concepts informatiques
Semestre 3 Japonais niveau intermédiaire bloc fondamental 1 Civilisation japonaise bloc fondamental 3 Civilisation japonaise : approfondissement 2 Programmation orientée- objet et Interfaces graphiques Automates et Analyse Lexicale Éléments d'algorithmique 1	Semestre 4 Japonais niveau intermédiaire bloc fondamental 2 Civilisation japonaise bloc fondamental 4 Projet Langage C Éléments d'algorithmique 2
Semestre 5 Japonais niveau avancé bloc fondamental 1 Enseignement de spécialité 1 : Société japonaise 3 Algorithmique Compléments de POO Systèmes d'exploitation	Semestre 6 Japonais niveau avancé bloc fondamental 2 Enseignement de spécialité 2 : Introduction au droit japonais Programmation réseaux Bases de données Options

STAGE

Stage : Optionnel

Durée du stage : Stage en milieu professionnel optionnel de 3 à 6 mois. Possibilité de participer aux programmes d'échanges avec le Japon, de 6 à 12 mois.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Admission

Contacts

Co-responsable du parcours

Valia Mitsou
vmitsou@irif.fr

Co-responsable du parcours

Akiko Nakajima
0157276421
akiko.nakajima@u-paris.fr

Secrétariat pédagogique 1ère et 2ème année

scolarite-l1l2@informatique.univ-paris-diderot.fr

Secrétariat pédagogique 3ème année

Raja Moujid Taimés
01 57 27 68 93
raja.taimés@informatique.univ-paris-diderot.fr

En bref

Composante(s)

UFR Informatique

Niveau d'études visé

BAC +3 (niveau 6)

Lieu de formation

Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Programme

ORGANISATION

Semestre 1 Japonais niveau débutant bloc fondamental 1 Civilisation japonaise bloc fondamental 1 Géographie de l'Asie orientale Initiation à la programmation 1 Initiation aux systèmes d'exploitation Principes de fonctionnement des machines binaires	Semestre 2 Japonais niveau débutant bloc fondamental 2 Civilisation japonaise bloc fondamental 2 Civilisation japonaise : approfondissement 1 Initiation à la programmation 2 Internet et Outils Concepts informatiques
Semestre 3 Japonais niveau intermédiaire bloc fondamental 1 Civilisation japonaise bloc fondamental 3 Civilisation japonaise : approfondissement 2 Programmation orientée-objet et Interfaces graphiques Automates et Analyse Lexicale Éléments d'algorithmique 1	Semestre 4 Japonais niveau intermédiaire bloc fondamental 2 Civilisation japonaise bloc fondamental 4 Projet Langage C Éléments d'algorithmique 2
Semestre 5 Japonais niveau avancé bloc fondamental 1 Enseignement de spécialité 1 : Société japonaise 3 Algorithmique Compléments de POO Systèmes d'exploitation	Semestre 6 Japonais niveau avancé bloc fondamental 2 Enseignement de spécialité 2 : Introduction au droit japonais Programmation réseaux Bases de données Options

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation