



Communiqué
Berne, 01.09.2020

Informatique: un Suisse obtient une médaille de bronze en Hongrie

L'Olympiade d'informatique d'Europe centrale s'est déroulée du 23 au 29 août à Nagykanizsa, en Hongrie. Plus de cinquante jeunes en provenance de treize pays y ont participé - certains à distance, d'autres sur place. Les quatre vainqueurs des Olympiades suisse d'informatique ont pris un train de nuit pour aller relever le défi en Hongrie :

- Joël Huber, Gymnasium Freudenberg (ZH)
- Jonas Meier, Gymnasium Thun (BE)
- Lukas Münzel, Gymnasium Bäumlhof (BS)
- Tobias Feigenwinter, Kantonsschule Schüpfheim (LU)

Joël Huber a remporté une médaille de bronze.

Un programme dense

Cette année, la plupart des Olympiades internationales de la science ont dû être organisées en ligne à cause de la pandémie de coronavirus. L'Olympiade d'informatique d'Europe centrale constitue une exception. Une version virtuelle était certes à disposition pour ceux qui ne pouvaient ou ne voulaient pas faire le voyage. La plupart des participants se sont cependant rencontrés, non par vidéoconférence, mais dans la petite ville hongroise de Nagykanizsa - avec distance de sécurité et masques de protection. En plus des épreuves, de nombreuses activités de loisirs attendaient les jeunes talents en informatique. Après la cérémonie d'ouverture agrémentée d'un accompagnement musical, il y a eu un tour en bateau sur le lac Balaton, une course d'orientation, une visite de château, une soirée barbecue, et bien plus encore. Pour les adolescents, ce concours a aussi été l'occasion de faire connaissance avec des camarades d'autres pays. «J'ai rencontré beaucoup de personnes partageant les mêmes intérêts», raconte Lukas Münzel. Ce dernier a particulièrement apprécié les parties de cartes avec les autres participants. «Le dernier soir, nous avons joué aux cartes pendant huit heures d'affilée!»

Des épreuves corsées

Deux épreuves de cinq heures se sont déroulées les 25 et 27 août. «Le niveau de l'Olympiade d'informatique d'Europe centrale est élevé», souligne Timon Gehr, un bénévole des Olympiades suisses d'informatique qui est venu en Hongrie comme chef d'équipe. Voici une tâche qui a particulièrement donné du fil à retordre aux participants : compléter un réseau routier donné, constitué de routes rectilignes, avec d'autres routes du même type, de manière que tout le réseau soit relié ; mais sans qu'il y ait des routes qui se croisent ou qui permettent de faire demi-tour. Pour réussir à résoudre de tels exercices, il faut beaucoup de créativité et une capacité de raisonnement logique. Joël Huber explique qu'il s'est préparé au concours en s'entraînant sur des épreuves d'Olympiades précédentes. Il est globalement satisfait de sa performance, même s'il espérait une médaille d'argent. Joël, Jonas, Lukas et Tobias mettront à nouveau en œuvre leurs compétences en septembre, lors de l'Olympiade internationale d'informatique. Celle-ci, contrairement à celle d'Europe centrale, se déroulera exclusivement en ligne.

Les Olympiades de la science encouragent des jeunes, éveillent leurs capacités scientifiques et leur créativité, et montrent que la science est passionnante. **Neuf Olympiades** ont lieu chaque année : des ateliers, des camps, des examens et des concours pour plus de 4000 talents en **biologie, chimie, géographie, informatique, mathématiques, philosophie, physique, robotique et économie**. Les organisateurs sont des jeunes chercheurs, étudiants ou enseignants qui investissent bénévolement de nombreuses heures et beaucoup de cœur dans le programme national.

Contact

Lara Gafner
Chargée de communication
Wissenschafts-Olympiade
Universität Bern
Hochschulstrasse 6
3012 Bern
+41 031 631 51 87
l.gafner@olympiad.ch